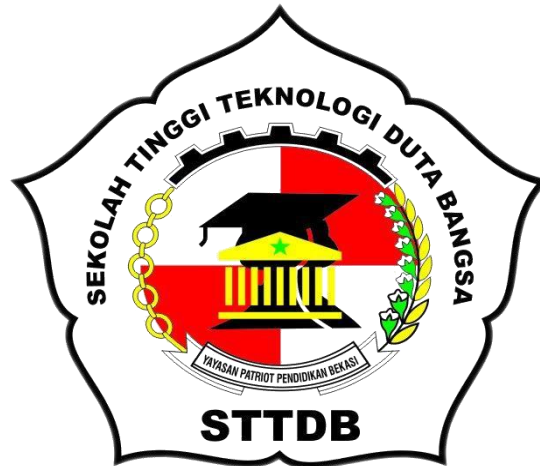


**SKRIPSI**  
**APLIKASI SISTEM INFORMASI SKRIPSI BERBASIS**  
**WEB STUDI KASUS DI STTDB**

**Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Studi S1 Teknik  
Informatika**



**Disusun Oleh :**

**YOGA EKA FADILAH 18158503**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI DUTA BANGSA**  
**BEKASI**

**2022**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan yang sebenar-benarnya bahwa seluruh tulisan dan pernyataan dalam skripsi ini :

Judul : APLIKASI SISTEM INFORMASI SKRIPSI BERBASIS WEB  
STUDI KASUS DI STTDB

Nama : Yoga Eka Fadilah

NIM : 18158503

Program : Teknik Informatika

Peminatan : Computer Network & Web Programming

Merupakan hasil studi pustaka, penelitian lapangan, dan karya saya sendiri dengan bimbingan pembimbing.

Skripsi ini belum pernah di ajukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada program sejenis di perguruan tinggi lain. Semua informasi, data, dan hasil pengolahan yang digunakan, telah di nyatakan secara jelas sumbernya dan dapat di periksa kebenarannya.

Bekasi, 25 Agustus 2022

Penulis

## **BERITA ACARA PENGESAHAN**

Telah selesai diberikan bimbingan dalam penulisan skripsi sehingga naskah skripsi ini telah memenuhi syarat dan dapat disetujui untuk dipertahankan dalam ujian skripsi, oleh :

Nama : Yoga Eka Fadilah  
NIM ; 18158503  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul skripsi : APLIKASI SISTEM INFORMASI SKRIPSI BERBASIS  
WEB STUDI KASUS DI STTDB

Bekasi 25 Agustus 2022

PEMBIMBING I

  
(ST. Eko Saputro, S.T., M.Kom)

DISETUJUI OLEH :

KETUA PROGRAM STUDI

  
(ST. Eko Saputro, S.T., M.Kom)

KETUA

  
(Dedi Wirasasmita, S.T., M.M., M.Kom)

## LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi ini telah di pertahankan di depan Panitia Penguji Ujian Skripsi Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa, Program Studi Teknik Informatika oleh :


Nama : Yoga Eka Fadilah  
NIM : 18158503  
Program Studi : Teknik Informatika  
Pada hari, Tgl : Sabtu, 27-Agustus-2022  
Pukul : 16.30-17.30

### TIM PENGUJI

PENGUJI I : **ST. Eko Saputro, S.T., M.Kom** (.....)

PENGUJI II : **Dedi Wirasasmita, S.T., M.M., M.Kom** (.....)

PENGUJI III : **Cindhy Harumawan, S.Kom, M.Kom** (.....)

PENGUJI IV : **Efi Anisa, S.T., M.T** (.....)

### PANITIA PENGUJI

KETUA



**Ir. Mochammad Mulia, M.T**

SEKRETARIS



**Dr. W. Wahyu Hidayat, S.E., M.M.**

## **KATA PENGATAR**

Pertama saya panjatkan puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat, ridho serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat Menyusun skripsi yang berjudul:

### **APLIKASI SISTEM INFORMASI SKRIPSI BERBASIS WEB STUDI KASUS DI STTDB**

Dalam penyusunan skripsi ini penulis masih banyak menemukan kesulitan, namun berkat bantuan dari berbagai pihak kesulitan tersebut dapat teratasi dan akhirnya dapat terselesaikan tepat pada waktunya, meskipun masih banyak kekurangan dan ketidak sempurnaan.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sedalamdalamnya terutama kepada:

1. Dedi Wirasasmita, S.T., M.M., M.Kom, selaku Ketua Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk berkuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa.
2. Ir. Mochammad Mulia, M.T, selaku Puket I Bidang Akademik,
3. Yulia W, S.T.,M.T, selaku Puket II Bidang Keuangan,
4. Dr. Sigit Panca Priyana, S.T.,M.T, selaku Puket III Bidang Kemahasiswaan,
5. ST Eko Saputro, S.T.,M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika sekaligus memberikan bimbingan bagi penulis selama penyusunan skripsi ini.
6. Ayah dan Ibunda tersayang yang tak henti-hentinya memberikan do'a restu serta semangat untuk menyelesaikan penyusunan proposal skripsi ini,
7. Teman-teman dan Sahabat yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu di Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa maupun di luar,

8. Seluruh Dosen dan staf civitas Akademik Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa yang memberikan ilmu dan pengalaman yang tak terlupakan.

Besar harapan penulis semoga skripsi ini nantinya dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya dan rekan-rekan mahasiswa / mahasiswi sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa umumnya.

Segala saran dan masukan yang positif untuk membangun kesempurnaan skripsi ini, karena penulis, menyadari akan kekurangan dan keterbatasan ilmu yang penulis miliki.

Bekasi, 25 Agustus 2022

Penulis

## **ABSTRAK**

Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa (STTDB), Merupakan salah satu institusi perguruan tinggi yang terdapat di daerah Jawa Barat terutama di daerah Cikarang. sebagai sebuah institusi perguruan tinggi tidak akan terlepas dari salah satu persyaratan untuk menyelesaikan studi yaitu skripsi. pengolahan data dalam skripsi ini masih menggunakan cara yang manual sehingga mengakibatkan timbulnya persoalan terkait bimbingan yang mana pihak dosen dan mahasiswa tidak mempunyai waktu yang tidak bisa di sama ratakan satu sama lainnya. Sehingga membuat waktu untuk bimbingan belum berjalan dengan baik.

Untuk memperoleh data yang di butuhkan dalam Menyusun penelitian ini menggunakan metode kualitatif yang mana dengan cara pengumpulan data dan menggunakan metode waterfall sebagai metode pengembangan system.

Adanya system aplikasi ini, dapat menjadi sarana informasi untuk melihat perkembangan skripsi beserta bimbingan para mahasiswa tingkat akhir Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa. dan dengan adanya aplikasi system informasi skripsi ini di harapkan masalah tersebut dapat teratasi.

*Kata kunci : Sistem informasi, Pengolahan data, Waterfall.*

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	1
PERNYATAAN.....	i
BERITA ACARA PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGATAR .....	iv
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Rumusan Masalah .....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Tujuan Penelitian.....	3
1.6. Manfaat.....	4
1.7. Sistematika Penulisan:.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Sistem Informasi.....	7
2.2.1 Pengertian Sitem.....	7



2.2.2 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.2.3 Sistem Informasi Berbasis Web.....	11
2.3 World Wide Web (WEB).....	11
2.4 Web Server.....	11
2.5 Xampp.....	12
2.6 PHP My Admin.....	12
2.7 PHP (Hypertext Preprocessor).....	12
2.8 HTML (Hypertext Markup Language).....	13
2.9 MySQL.....	13
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>14</b>
3.1 Metodologi Penelitian.....	14
3.1.1 Objek Penelitian.....	14
3.1.2 Metodologi Pengumpulan Data.....	14
3.1.2.1 Studi Lapangan.....	14
3.2 Alat dan Bahan.....	15
3.3 Metode Pengembangan Sistem.....	16
3.4 Analisa Sistem Yang Berjalan.....	18
3.5 Menentukan Kebutuhan Sistem Baru.....	20
3.5.1 Entity Relationship Diagram (ErD).....	22
3.5.2 Diagram Flow Diagram (DFD).....	23
3.6 Rancang Database.....	23
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>30</b>
4.1 Implementasi Program.....	30

4.1.1 Tabel Database.....	30
4.1.2 Form Login .....	31
4.1.3 Dashboard Admin .....	32
4.1.4 Menu Input Jurusan Dan Konsentrasi .....	33
4.1.5 Menu Input Mahasiswa.....	35
4.1.6 Menu Input Dosen .....	35
4.1.7 Menu Pengaturan .....	36
4.1.8 Menu Logout Admin .....	37
4.1.9 Tampilan Dashboard Mahasiswa.....	38
4.1.10 Menu Ide Skripsi.....	39
4.1.11 Menu Logout Mahasiswa .....	40
4.1.12 Tampilan Dashboard Dosen.....	41
4.1.13 Tampilan Menu Pemberitahuan Dosen.....	42
4.1.14 Tampilan Menu Skripsi Dosen .....	43
4.1.15 Tampilan Dashboard Kaprodi.....	45
4.1.16 Tampilan Menu Pemberitahuan.....	45
4.1.17 Tampilan Menu Ide Skripsi .....	46
4.1.18 Tampilan Menu Skripsi .....	47
4.1.19 Tampilan Menu Kegiatan .....	49
4.1.20 Tampilan Menu Dokumentasi .....	49
4.1.21 Tampilan Menu Logout Kaprodi .....	50
4.2 Pengujian Sistem .....	51
4.2.1 Blackbox Testing Form Login.....	52

4.2.2 Blackbox Testing Input jurusan.....	53
4.2.3 Blackbox Testing Input Konsentrasi .....	54
4.2.5 Blackbox Testing Ubah Status Mahasiswa.....	55
4.2.6 Blackbox Testing Input Data Dosen.....	56
4.2.7 Blackbox Testing Ganti Password Admin.....	57
4.2.8 Blackbox Testing Input Ide Skripsi .....	57
4.2.9 Blackbox Testing Input File Skripsi .....	58
4.2.10 Blackbox Testing Ubah Password Mahasiswa .....	59
4.2.10 Blackbox Testing Menyetujui Proposal.....	59
4.2.11 Blackbox Testing Membimbing Dan Memberi Masukan .....	60
4.2.12 Blackbox Testing Acc Ide Judul Mahasiswa.....	61
4.2.14 Blackbox Testing Menentukan jadwal Seminar Proprosian Dan Sidang ...	62
4.3 Evaluasi Sistem .....	63
4.3.1 Observasi Proses Input.....	63
4.3.2 Observasi Proses Output.....	64
4.4 Jadwal Penelitian.....	64
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>66</b>
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran .....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>68</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Waterfall.....	17
Gambar 3. 2 Alur Sistem Berjalan.....	19
Gambar 3. 3 Usulan Sistem Baru.....	20
Gambar 3. 4 ERD Sistem Baru.....	22
Gambar 3. 5 Diagram Flow Diagram Level 1.....	23
Gambar 4. 1 DATABASE.....	31
Gambar 4. 2 Tampilan Form Login.....	32
Gambar 4. 3 Dashboard Admin.....	33
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Admin.....	34
Gambar 4. 5 Tampilan Menu Admin.....	34
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Input Mahasiswa.....	35
Gambar 4. 7 Menu Input Dosen.....	36
Gambar 4. 8 Menu Pengaturan Admin.....	37
Gambar 4. 9 Menu Logout Admin.....	38
Gambar 4. 10 Menu Dashboard Mahasiswa.....	39
Gambar 4. 11 Menu Ide Skripsi.....	40
Gambar 4. 12 Menu Logout Mahasiswa.....	41
Gambar 4. 13 Menu dashboard Dosen.....	42
Gambar 4. 14 Menu Pemberitahuan Dosen.....	43
Gambar 4. 15 Tampilan Menu Skripsi Dosen.....	44
Gambar 4. 16 Tampilan Dashboard Kaprodi.....	45
Gambar 4. 17 Tampilan Menu Pemberitahuan.....	46
Gambar 4. 18 Menu Ide Judul.....	47
Gambar 4. 19 Menu Skripsi.....	48
Gambar 4. 20 Menu Skripsi.....	48
Gambar 4. 21 Menu Kegiatan.....	49
Gambar 4. 22 Menu Dokumentasi.....	50
Gambar 4. 23 Logout Kaprodi.....	51

<b>Gambar 4. 24 Blacbox testing Form Login.....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 4. 25 Blackbox Testing Form Login .....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 4. 26 Blackbox Testing Input Jurusan .....</b>	<b>53</b>
<b>Gambar 4. 27 Blackbox Testing Input Jurusan .....</b>	<b>53</b>
<b>Gambar 4. 28 Blackbox Testing Input Konsentrasi .....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 4. 29 Blackbox Testing Input Mahasiswa .....</b>	<b>55</b>
<b>Gambar 4. 30 Blackbox Testing Ubah Status Mahasiswa.....</b>	<b>56</b>
<b>Gambar 4. 31 Blackbox Testing Input Data Dosen .....</b>	<b>56</b>
<b>Gambar 4. 32 Blackbox Testing Ganti Password Admin.....</b>	<b>57</b>
<b>Gambar 4. 33 Blackbox Input Ide Skripsi .....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 4. 34 Blackbox Input File Skripsi.....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 4. 35 Blackbox Testing Ubah Password Mahasiswa.....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 4. 36 Blackbox Testing Menyetujui Proposal.....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 4. 37 Blackbox Testing Membimbing Dan Memberi Masukan.....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 4. 38 Blackbox ACC Ide Skripsi.....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 4. 39 Blackbos Testing Mengatur Jadwal Seminar Dan Sidang.....</b>	<b>62</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3. 1 Tabel Admin</b> .....	23
<b>Tabel 3. 2 Tabel User</b> .....	24
<b>Tabel 3. 3 Tabel Pembimbing</b> .....	24
<b>Tabel 3. 4 Tabel Jurusan</b> .....	25
<b>Tabel 3. 5 Tabel Konsentrasi</b> .....	26
<b>Tabel 3. 6 Tabel Skripsi</b> .....	26
<b>Tabel 3. 7 Tabel Ide Skripsi</b> .....	27
<b>Tabel 3. 8 Tabel Kegiatan</b> .....	27
<b>Tabel 3. 9 Tabel Bimbingan</b> .....	28
<b>Tabel 3. 10 Tabel Notifikasi</b> .....	29
<b>Tabel 4. 1 Observasi Proses Input</b> .....	63
<b>Tabel 4. 2 Observasi Proses Output</b> .....	64
<b>Tabel 4. 3 Jadwal Penelitian</b> .....	64

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1.Latar Belakang Masalah**

Teknologi informasi merupakan suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara agar dapat menghasilkan informasi yang relevan, akurat dan tepat pada waktu. Teknologi ini menggunakan seperangkat sistem komputer untuk mengolah data, sistem jaringan untuk menghubungkan satu komputer ke komputer lainnya sesuai dengan kebutuhannya, dan teknologi komunikasi agar data dapat disebar dan dapat diakses secara global. Kemajuan teknologi informasi juga memacu untuk memasuki era baru dalam kehidupan, contohnya kehidupan di jaman teknologi ini sering disebut dengan *e-life* ( *electronic life* ) yang artinya kehidupan ini sudah banyak dipengaruhi oleh berbagai kebutuhan elektronik. Dan sekarang banyak kita jumpai berbagai huruf yang diawali dengan e, seperti e-book, e-commerce, e-library, e-journal dan masih banyak lagi hal lain yang memiliki basis elektronika. Seiring perkembangan zaman, teknologi informasi dan komunikasi berkembang pesat dengan hadirnya Android sebagai sistem operasi yang sangat populer untuk smartphone.

Tugas akhir merupakan suatu karya dimana tiap mahasiswa yang menempuh pendidikan S1 akan dihadapkan dengan hal tersebut, yang dikerjakan secara terperinci mengikuti tata cara tertentu dan dipertanggungjawabkan secara ilmiah oleh para ahli. Penentuan dosen pembimbing, judul, seminar proposal dan sidang akhir harus melewati tahapan – tahapan tertentu serta persetujuan daripada dosen dan pihak administrasi. Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa, kampus swasta yang bergerak di dalam bidang Teknik saat ini masih menggunakan proses manual dalam penentuan dosen pembimbing dan judul, tidak dilakukan langsung dengan

mahasiswa yang bersangkutan, melainkan dilakukan oleh dosen pembimbing yang selanjutnya di prosesn oleh bagian administrasi kampus. Kemudian untuk judul masih menggunakan metode meminta pengesahan menggunakan kertas kepada dosen pembimbing kemudian lembar pengesahan tersebut di sampaikan oleh mahasiswa kepada tim administrasi kampus, yang mana akan memakan waktu yang sangat lama dan pemborosan kertas akan terjadi apabila judul yang di ajukan tidak kunjung mendapatkan pengesahan dari dosen pembimbing. Oleh karena itu, dibuatlah suatu sistem aplikasi skripsi berbasis web dimana sistem tersebut berfungsi untuk mempermudah agar mahasiswa dapat memilih dosen pembimbing secara mandiri dan sistem pengajuan judul yang tidak lagi memerlukan kertas yang mana akan menjadi limbah jika kedepan nya sudah tidak terpakai dan meminimalisir penggunaan kertas serta mempermudah dosen pembimbing untuk mengesahkan judul dan memberi penilaian kepada judul yang di pilih, serta memudahkan admin untuk berkordinasi dengan dosen pembimbing dan mahasiswa lewat sistem aplikasi tersebut.

Sistem aplikasi tersebut tidak hanya mempermudah mahasiswa, tapi bagian administrasi kampus yang bergerak di bidang sekreteriat kampus dan juga dosen pembimbing yang akan dengan mudah menilai judul tugas akhir dari setiap mahasiswa secara langsung, mulai dari pengajuan judul yang di nyatakan lanjut atau melakukan revisi terhadap judul yang akan di ambil.

## **1.2. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas penulis mengidentifikasi masalah sebagai berikut: .

1. Penggunaan kertas berlebih dalam pengajuan judul apabila ada judul yang tidak kunjung di SAH kan.
2. Metode pengesahan judul skripsi dari dosen kepada tim administrasi membutuhkan waktu yang cukup memakan waktu.



3. Manajemen waktu yang berbeda antara mahasiswa dan dosen seringkali mengakibatkan terhambatnya proses bimbingan.

### **1.3.Rumusan Masalah**

1. bagaimana membangun rancangan sistem aplikasi skripsi di kampus STTDB untuk mempermudah penentuan dosen pembimbing dan penentuan judul skripsi.
2. bagaimana membuat sistem aplikasi skripsi di kampus STTDB untuk mempercepat masalah terkait skripsi di kampus STTDB.

### **1.4.Batasan Masalah**

Proses pengajuan skripsi

1. Data – data yang di gunakan hanya akan di ambil di Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa.
2. Sistem aplikasi hanya untuk kalangan Sekolah Tinggi Teknologi Duta bangsa
3. Bahasa pemograman menggunakan PHP
4. Database menggunakan mysql

### **1.5.Tujuan Penelitian**

Berdasarkan latar belakang di atas, tujuan penulis membuat system aplikasi adalah :

1. Agar membantu mahasiswa tingkat akhir.
2. Agar mempermudah dalam proses penyimpanan, akses, pembaharuan dan penghapusan data.

3. Agar dosen pembimbing dan mahasiswa tingkat akhir dapat menjalankan bimbingan dengan baik meskipun tidak saling bertatapan.
4. Agar dosen pembimbing dapat memantau progress dari setiap mahasiswa yang di bimbing.
5. Agar mempermudah penyampaian informasi terkait tugas akhir, mulai dari pengajuan judul, pemberitahuan pembimbing sampai menentukan jadwal proposal dan siding akhir.

### **1.6.Manfaat**

1. Untuk STTDB, dapat memudahkan proses skripsi dan bimbingan menjadi lebih efektif dan meningkatkan mutu kualitas pelayanan skripsi di kampus.
2. Rancangan ini di harapkan akan memberikan kemudahan bagi mahasiswa dalam memperoleh informasi mengenai skripsi.
3. Bagi staf administrasi rancangan ini diharapkan akan memberikan kemudahan dalam penyampaian informasi serta akan memberika kemudahan dalam proses manajemen proses pelaksanaan skripsi.
4. Bagi dosen pembimbing di harapkan akan memberikan kemudahan dalam proses bimbingan serta memantau dan melakukan pengawasan dalam proses bimbingan mahasiswanya.
5. Sebagai referensi awal bagi penelitian lain bagi yang ingin mengembangkan system informasi skripsi ini.

### **1.7.Sistematika Penulisan Penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:**

#### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab Pendahuluan ini berisi latar belakang masalah, Identifikasi masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat, dan sistematika penulisan.

## **BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi penjelasan dan uraian singkat mengenai dasar teori yang mendukung dan digunakan dalam pengembangan sistem ini.

## **BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi analisis dan perancangan sistem yang akan di buat.

## **BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab ini berisi penerapan dan pembahasan hasil pengujian sistem yang telah dibuat.

## **BAB VI: KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil pembuatan skripsi dan saran yang dapat membantu pengembangan sistem lebih lanjut.

**DAFTAR PUSTAKA** Bab ini berisi mengenai daftar pustaka yang di gunakan dalam penulisan skripsi.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Tinjauan Pustaka**

Sebagai perbandingan dalam penelitian ini, maka di butuhkan penelitian terdahulu sebagai bahan acuan dalam proses pengerjaan penelitian ini. Berikut merupakan hasil dari penelitian sejenis yang dapat dijadikan sebagai referensi adalah sebagai berikut :

Penelitian mengenai Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis Web di D3 Manajemen Informatika TE FT UNESA akan menghasilkan sebuah sistem berbasis website. Sistem Informasi ini dilengkapi dengan pencarian judul proposal TA yang telah di seminarkan dan Judul TA yang telah di sidangkan, sehingga mahasiswa sebelum melanjutkan pengerjaan proposal Tugas Akhirnya dapat mengetahui apakah judul TA yang dikerjakan sama atau tidak dengan mahasiswa yang proposalnya telah di terima ataupun yang sudah disidangkan. (Anggaeni dan Sujatmiko, 2013).

Penelitian mengenai Sistem informasi manajemen tugas akhir pada STMIK Banjarbaru. Sistem informasi manajemen tugas akhir berbasis web pada STMIK Banjarbaru ini mampu memfasilitasi pihak-pihak yang berkepentingan terhadap tugas akhir (dalam hal ini mahasiswa, dosen, akademik dan staff prodi) untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan, menjadi solusi dalam upaya peningkatan pelayanan akademik dan mempermudah proses manajemen Tugas Akhir karena mudah diakses melalui media web (Prastiyo dan Rosmawanti, 2016).

Berdasarkan uraian di atas maka peneliti akan membuat system informasi skripsi berbasis website dalam bentuk suatu system yang dapat menyampaikan informasi terkait skripsi yang ada di STTDB untuk membantu bagian akademik, dosen serta mahasiswa dalam proses pengerjaan tugas akhir.

## **2.2 Sistem Informasi**

### **2.2.1 Pengertian Sistem**

Sistem berasal dari bahasa latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*systema*) adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan (Juansyah.2013).

#### **2.2.1.1 Elemen Sistem**

Ada beberapa elemen yang membentuk sebuah sistem (Juansyah.2013) yaitu : tujuan, masukan, proses, keluaran, batas, mekanisme pengendalian dan umpan balik serta lingkungan. Berikut penjelasan mengenai elemen-elemen yang membentuk sebuah sistem :

##### **1. Tujuan**

Setiap sistem memiliki tujuan (Goal), entah hanya satu atau mungkin banyak. Tujuan inilah yang menjadi pemotivasi yang mengarahkan sistem. Tanpa tujuan, sistem menjadi tak terarah dan tak terkendali. Tentu saja, tujuan antara satu sistem dengan sistem yang lain berbeda.

##### **2. Masukan**

Masukan (input) sistem adalah segala sesuatu yang masuk ke dalam sistem dan selanjutnya menjadi bahan yang diproses. Masukan dapat berupa hal-hal yang berwujud (tampak secara fisik) maupun yang tidak tampak.

### 3. Proses

Proses merupakan bagian yang melakukan perubahan atau transformasi dari masukan menjadi keluaran yang berguna dan lebih bernilai.

### 4. Keluaran

Keluaran (output) merupakan hasil dari pemrosesan. Pada sistem informasi, keluaran bisa berupa suatu informasi, saran, cetakan laporan, dan sebagainya.

### 5. Batas

Yang disebut batas (boundary) sistem adalah pemisah antara sistem dan daerah di luar sistem (lingkungan). Batas sistem menentukan konfigurasi, ruang lingkup, atau kemampuan sistem.

### 6. Mekanisme Pengendalian dan Umpan Balik

Mekanisme pengendalian (control mechanism) diwujudkan dengan menggunakan umpan balik (feedback), yang mencuplik keluaran. Umpan balik ini digunakan untuk mengendalikan baik masukan maupun proses. Tujuannya adalah untuk mengatur agar sistem berjalan sesuai dengan tujuan.

### 7. Lingkungan

Lingkungan adalah segala sesuatu yang berada diluar sistem. Lingkungan bisa berpengaruh terhadap operasi sistem dalam arti bisa merugikan atau menguntungkan sistem itu sendiri.

#### **2.2.1.2 Pengertian Informasi**

Informasi adalah pesan (ucapan atau ekspresi) atau kumpulan pesan yang terdiri dari order sekuens dari simbol, atau makna yang dapat ditafsirkan dari pesan atau kumpulan pesan. (Juansyah. 2013).

#### **2.2.2 Pengertian Sistem Informasi**

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan strategi dari suatu organisasi agar dapat menyediakan kepada pihakluar tertentu dengan laporan yang di perlukan. (Tata Sutabri. 2012)

Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (building block), yang terdiri dari blok masukan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok basis data, dan blok kendali. Sebagai suatu sistem keenam blok tersebut saling berinteraksi satu dengan yang lain membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasaran (Tata Sutabri, 2012).

##### **1. Blok Masukan (input Block)**

Input mewakili data yang masuk ke dalam sistem informasi. Yang dimaksud dengan input di sini termasuk metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, yang dapat berupa dokumendokumen dasar.

## 2. Blok Model (Model Block)

Blok ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah tertentu untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

## 3. Blok Keluaran (Output Block)

Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen serta semua pemakai sistem.

## 4. Blok Teknologi (Technology Block)

Teknologi merupakan toolbox dalam sistem informasi. Teknologi digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan, dan mengakses data, menghasilkan dan mengirimkan keluaran dan membantu pengendalian sistem secara keseluruhan. Teknologi terdiri dari 3 bagian utama, yaitu teknisi (brainware), perangkat lunak (software), dan perangkat keras (hardware).

## 5. Blok Basis Data (Database Block)

Basis Data (Database) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan perangkat lunak digunakan untuk memanipulasinya.



## 6. Blok Kendali (Control Block)

Banyak hal dapat merusak sistem informasi, seperti bencana alam, api temperatur, air, debu, kecurangan-kecurangan, kegagalan pada sistem itu sendiri, ketidak-efisienan, sabotase dan lain sebagainya.

### 2.2.3 Sistem Informasi Berbasis Web

Sistem informasi berbasis web adalah aplikasi yang dibuat berbasis web. Aplikasi ini juga di dalamnya sudah terdapat basisdata untuk mengelola suatu data tertentu. (Yadi Utama. 2011)

### 2.3 World Wide Web (WEB)

Menurut Simarmata (2010:47), “Web adalah sebuah sistem dengan informasi yang disajikan dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lain-lain yang tersimpan dalam sebuah server web internet yang disajikan dalam bentuk *hypertext*”.

Menurut Arief (2011:7), “Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumendokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hypertext transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*”.

### 2.4 Web Server

Menurut Anhar (2010:4)[10] Definisi Web Server adalah sebagai berikut: Web server adalah aplikasi yang berfungsi untuk melayani permintaan pemanggilan alamat dari pengguna melalui *web browser*, dimana web server mengirimkan kembali informasi yang diminta tersebut melalui HTTP (*Hypertext*

*Transfer Protocol*) untuk ditampilkan ke layar monitor komputer kita. Agar kita dapat mengubah isi dari website yang dibuat, kita membutuhkan program PHP. Script-script PHP tersebut yang berfungsi membuat halaman websitemenjadi dinamis. Dinamis artinya pengunjung webdapat memberikan komentar saran atau masukan pada *website* kita. *Website* yang kita buat menjadi lebih hidup karena ada komunikasi antara pengunjung dan kita sebagai web masternya.

## **2.5 Xampp**

Menurut Madcoms (2010:341)[7], sekarang ini banyak paket *software* instalasi *web server* yang disediakan secara gratis diantaranya menggunakan XAMPP. Dengan menggunakan paket *software* instalasi ini, maka sudah dapat melakukan beberapainstalasi *software* pendukung *web server*, yaitu *Apache*, *PHP*,*phpMyAdmin*, dan *database MySQL*.

## **2.6 PHP My Admin**

Menurut Nugroho (2010:88)[1] ,“*PhpMyAdmin* adalah suatu aplikasi *OpenSource* yang berbasis web,aplikasi ini dibuat menggunakan program PHP, fungsi aplikasi ini adalah untuk mengakses *database MySQL*”. Dengan adanya aplikasi ini akan sangat mempermudah dan mempersingkat kerja kita dalam mengelola *database MySQL*. Dengan adanya kelebihan yang dimilikinya mengakibatkan para pengguna awam tidak harus mampu untuk mengetahui perintah-perintah MySQL dalam pembuatan *database* dan tabel.

## **2.7 PHP (Hypertext Preprocessor)**

Menurut Supono & Putratama (2018: 1) mengemukakan bahwa “PHP (*PHP: hypertext preprocessor*) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat

dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke HTML”. *Hypertext preprocessor* (PHP) merupakan bahasa pemrograman untuk pembuatan *website* dinamis, yang mampu berinteraksi dengan pengunjung atau penggunanya (Wardana, 2016:1).

Berdasarkan pengertian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa *hypertext preprocessor* (PHP) merupakan bahasa pemrograman yang mengolah *database*, *content website* sehingga *website* yang dibuat merupakan web dinamis, dan PHP merupakan bahasa pemrograman yang dikombinasikan dengan HTML.

## **2.8 HTML (Hypertext Markup Language)**

Merupakan bahasa dasar pembuatan web. HTML menggunakan tanda (*mark*), untuk menandai bagian-bagian dari *text*. HTML disebut sebagai bahasa dasar, karena dalam membuat web, jika hanya menggunakan HTML maka tampilan web terasa hambar (Rerung, 2018:18).

## **2.9 MySQL**

Menurut Risnandar (2013:92) mendefinisikan bahwa “MySQL merupakan basis data yang bersifat open source sehingga banyak digunakan di dunia. Walaupun gratis, MySQL tetap berkualitas dan sudah cukup memberikan performa yang memadai. MySQL merupakan *software database open source* yang sering digunakan untuk mengolah basis data yang menggunakan bahasa SQL (Subagia, 2018:67).

## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

#### **3.1 Metodologi Penelitian**

Untuk mendapatkan data yang tepat dan akurat agar dapat mengembangkan sistem dengan sempurna maka akan di perlukan metodologi penelitian.

##### **3.1.1 Objek Penelitian**

Objek Penelitian ini bertempat di Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa Ruko CBD Blok A No. 10-12, Jalan Niaga Raya, Mekarmukti, Cikarang Utara, Pasirsari, Cikarang Sel, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat 17530.

##### **3.1.2 Metodologi Pengumpulan Data**

Untuk mengumpulkan data dalam menyusu penelitian ini, Penulis menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

###### **3.1.2.1 Studi Lapangan**

Untuk studi lapangan yang di lakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

###### **1. Interview (Wawancara)**

Cara pengumpulan data yang di lakukan penulis dalam menunjang kelengkapan data menggunakan metode interview (wawancara). Penulis mendatangi kampus Duta Bangsa dan melakukan tanya jawab dengan pihak yang

bertanggung jawab dalam penanganan terkait skripsi Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa mengenai hal-hal apa saja yang menyangkut skripsi.

## 2. Observasi

Yang di gunakan di dalam penelitian ini bukan hanya metode wawancara atau interview, tapi penulis juga menggunakan metode yang bernama observasi. Yang mana penulis mencari data-data yang di butuhkan dalam pengambilan judul skripsi dan pemilihan dosen pembimbing dengan cara survey ke kampus B STTDB

## 3. Studi Pustaka

Metode ini adalah salah satu metode yang mana menumpulkan data dengan cara membaca buku dan laporan terkait data yang akan di jadikan objek penelitian dan dapat di jadikan sebagai metode penelitian dan sebagai dasar teori serta bisa menjadi bahan perbandingan.

### **3.2 Alat dan Bahan**

Adapun alat dan bahan yang di gunakan untuk menunjang keberhasilan penelitian tersebut adalah sebagai berikut:

#### 1. Spesifikasi Perangkat Keras

*Type Processor : Intel(R) Core(TM) i3-2350M CPU@ 2.30GHz 2.30GHz*

*Installed Memory (RAM) : 2.00GB*

*System Type : 32-bit Operating System*

Monitor : 14 Inch

Keyboard : 104 Key (Standar)

## 2. Spesifikasi Perangkat Lunak

Windows 7 Ultimate, sebagai system operasi.

Microsoft Office 2007, sebagai penulisan laporan.

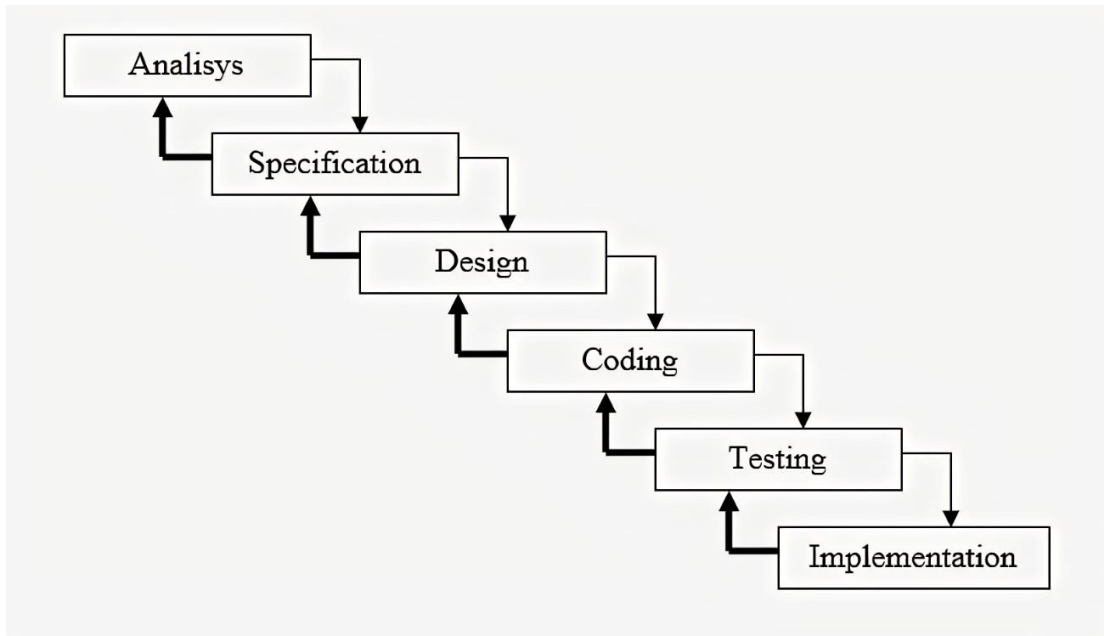
MySQL, sebagai *database*.

Visual Studio 2013, untuk *editor text system*.

Xampp, untuk *software server*.

### **3.3 Metode Pengembangan Sistem**

Metode pengembangan sistem yang akan di gunakan oleh penulis dalam penelitian ini adalah model *sekuensial linier (classic life cycle/waterfall model)* yang biasa di sebut dengan Metode *Waterfall*. Dalam metode ini terbagi menjadi beberapa tahapan, bisa di lihat pada gambar berikut:



**Gambar 3. 1 Metode Waterfall**

1. Perancangan Sistem (*System Engineering*) adalah perancangan permodelan sistem yang mana pada tahap ini dilakukan pengumpulan data sesuai dengan kebutuhan level sistem. Yaitu kebutuhan berupa perangkat lunak, perangkat keras dan basis data. Kebutuhan ini penting karena sistem yang akan di bangun merupakan salah satu bagian dari komputer.
2. Analisis kebutuhan sistem (*Requirment Analysis*) informasi yang akan di bangun, pada tahap ini dilakukan pengumpulan data untuk kebutuhan sistem informasi yang akan di bangun. Data tersebut berupa data input, proses yang terjadi dan data output yang mana data di atas akan di peroleh lewat wawancara observasi kepada pihak STTDB yang bersangkutan.

3. Desain Program (*Design*) adalah tahap menterjemahkan analisa kebutuhan sistem kedalam bentuk rancangan sebelum masuk ke tahap penulisan program. Rancangan tersebut berupa perancangan antarmuka (*input dan output*), perancangan file atau basis data dan perancangan prosedur (algoritma) yang mana data yang akan di inputkan berdasarkan hasil observasi Bersama pihak STTDB.
4. Pengkodean Program (*Coding*) adalah tahap dimana mengubah rancangan di atas menjadi bentuk yang di pahami oleh komputer dalam bentuk bahasa pemrograman. Semakin rinci rancangan nya maka sistem bisa di selesaikan dengan cepat.
5. Uji Coba Program (*Testing*) sebelum sistem informasi (Perangkat Lunak) dapat di gunakan, maka harus di lakukan percobaan terlebih dahulu. Guna mencari kemungkinan adanya kesalahan pada sistem dan memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang di inginkan.
6. Pemeliharaan Sistem (*Maintenance*) adalah tahap dimana sisitem informasi (Perangkat Lunak) yang telah di uji dan bebas dari dari kesalahan diimplementasikan kepada Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa dan jika di temukan kesalahan maka akan di lakukan perbaikan ataupun penambahan fungsi.

### **3.4 Analisa Sistem Yang Berjalan**





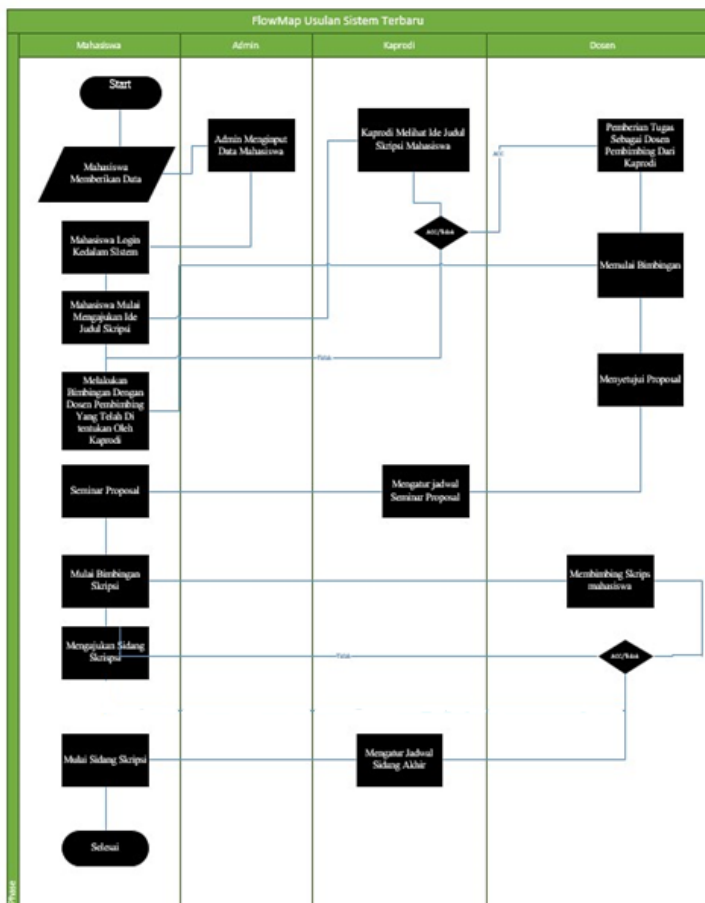
**Gambar 3. 2 Alur Sistem Berjalan**

Penjelasan sistem yang berjalan:

1. Mahasiswa mendaftar pengajuan judul skripsi dan pembimbing.
2. Pengumuman pembimbing skripsi.
3. Mahasiswa mendownload buku bimbingan skripsi
4. Pelaksanaan bimbingan skripsi secara terjadwal.
5. Daftar seminar proposal dan menyerahkan berkas pendaftaran seminar proposal ke admin prodi.
6. Pelaksanaan seminar proposal.
7. Download surat izin penelitian dan melakukan penelitian.
8. Kelayakan ujian oleh pembimbing skripsi.
9. Pendaftaran ujian skripsi.
10. Pelaksanaan ujian skripsi.
11. Pengecekan skripsi oleh tim penguji skripsi.
12. Upload jurnal.

- 13. Yudisium.
- 14. Pendaftaran wisuda.

### 3.5 Menentukan Kebutuhan Sistem Baru

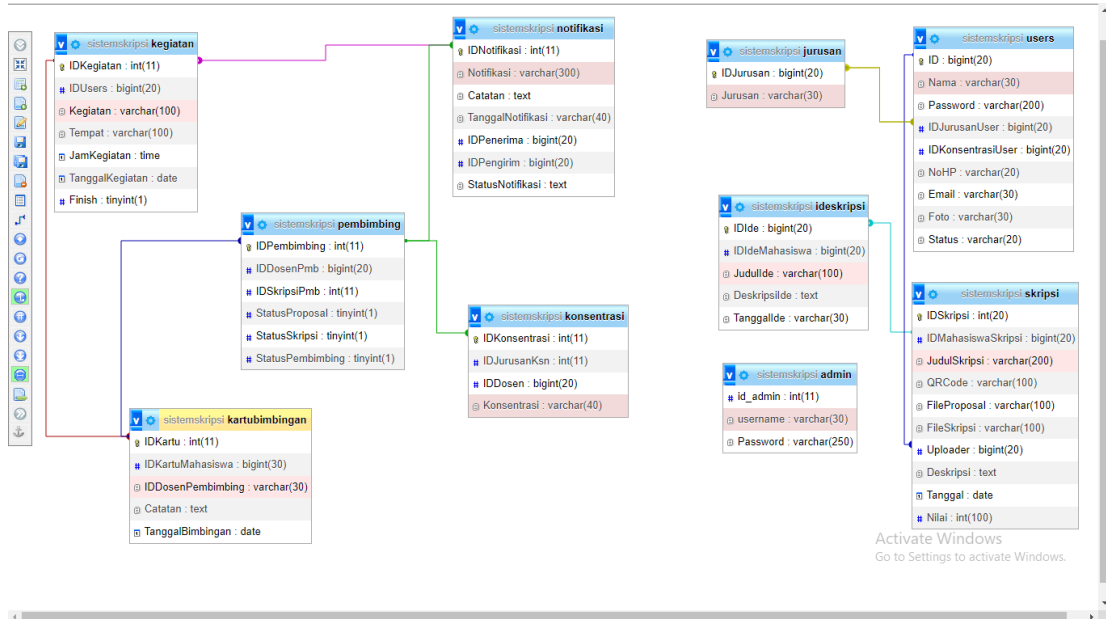


Gambar 3.3 Usulan Sistem Baru

Penjelasan Sistem Baru:

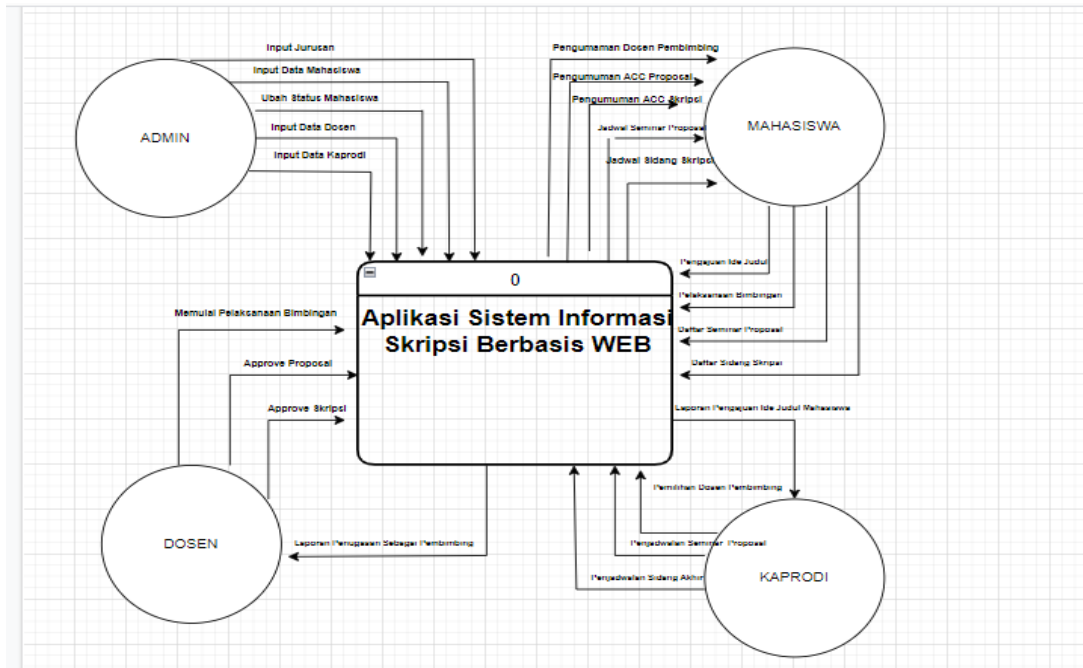
1. Mahasiswa memulai login,
2. Kemudian mahasiswa mengisi form judul skripsi,
3. Setelah mahasiswa mengisi, maka kaprodi akan melihat judul dari mahasiswa tersebut,
4. Ketentuan acc atau tidaknya judul ada di kaprodi
5. Apabila di setuju, maka kaprodi akan mengirimkan judul tersebut kepada para dosen agar di cek kembali
6. Apabila tidak di setuju, maka mahasiswa akan mengulangi pengisian judul pada form judul,
7. Dan jika dosen menyetujui judul dari mahasiswa tersebut maka, dosen akan menghubungi mahasiswa untuk memberi tahu keputusan bahwa judul telah di acc,
8. Dan apabila sudah di acc, maka mahasiswa berhak untuk memilih dosen pembimbingnya untuk di jadikan pembimbing, sama seperti di atas, apabila kaprodi menyetujui dan dosen pun menyetujui maka mahasiswa berhak langsung untuk melakukan bimbingan,
9. Apabila tidak di setuju oleh kaprodi maupun dosen, maka mahasiswa mengulang kembali di form pemilihan dosen pembimbing.

### 3.5.1 Entity Relationship Diagram (ErD)



Gambar 3. 4 ERD Sistem Baru

### 3.5.2 Diagram Flow Diagram (DFD)



Gambar 3. 5 Diagram Flow Diagram Level 1

### 3.6 Rancang Database

#### 1. Tabel Admin

Nama Tabel: Admin

Primary Key : Id

Fungsi : Menyimpan data mahasiswa, dosen dan kaprodi

Tabel 3. 1 Tabel Admin

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	Id_admin	Int	11	Auto Increment

2	Username	Varchar	20	-
3	Password	Varchar	10	-

## 2. Tabel User

Nama : Users

*Primary key* : Id

Fungsi : Menyimpan data mahasiswa dan dosen

**Tabel 3. 2 Tabel User**

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	ID	Bigint	20	Auto Increment
2	Nama	Varchar	30	-
3	Password	Varchar	10	-
4	IDJurusanUser	Bigint	20	-
5	IDKonsentrasiUser	Bigint	20	-
6	NoHP	Varchar	20	-
7	Email	Varchar	30	-
8	Foto	Varchar	30	-
9	Status	Varchar	20	-

## 3. Tabel Pembimbing

Nama Tabel : Pembimbing

*Primary Key* : Id

Fungsi : Untuk Menyimpan data hak akses pembimbing.

**Tabel 3. 3 Tabel Pembimbing**

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	IDPembimbing	Int	11	Auto Increment
2	IDDosenPmb	Bigint	20	-
3	IDSkripsiPmb	Int	11	-
4	StatusProposal	Tinyint	1	-
5	StatusSkripsi	Tinyint	1	-
6	StatusPembimbing	Tinyint	1	-

#### 4. Tabel Jurusan

Nama Tabel : Jurusan

*Primary Key* : Id

Fungsi : Menyimpan data jurusan

**Tabel 3. 4 Tabel Jurusan**

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	IdJurusan	Bigint	20	Auto Increment
2	Jurusan	Varchar	30	-

#### 5. Tabel Konsentrasi

Nama Tabel : Konsentrasi

*Primary Key* : Id

Fungsi : Menyimpan konsentrasi dari jurusan yang di pilih

**Tabel 3. 5 Tabel Konsentrasi**

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	IDKonsentrasi	Int	11	Auto Increment
2	IDJurusanKsn	Int	11	-
3	IDDosen	Bigint	20	-
4	Konsentrasi	Varchar	40	-

6. Tabel Skripsi

Nama Tabel : Skripsi

*Primary Key* : Id

Fungsi : Menyimpan hasil dari skripsi mahasiswa

**Tabel 3. 6 Tabel Skripsi**

No	Fields	Type	Width	Keterangan
1	IDSkripsi	Int	20	-
2	IDMahasiswaSkripsi	Bigint	20	-
3	JudulSkripsi	Varchar	200	-
4	QRQode	Varchar	100	-
5	FileProposal	Varchar	100	-
6	FileSkripsi	Varchar	100	-
7	Uploader	Bigint	20	-
8	Deskripsi	Text	-	-
9	Tanggal	Date	-	-
10	Nilai	Int	100	-



### 7. Tabel Ide Skripsi

Nama Tabel : IdeSkripsi

*Primary Key* : ID

Fungsi : Menyimpan data dari judul skripsi mahasiswa

**Tabel 3. 7 Tabel Ide Skripsi**

No	Fields	Type	Width	Keterangan
1	IDIde	Bigint	20	Auto Increment
2	IDIdeMahasiswa	Bigint	20	-
3	JudulIde	Varchar	100	-
4	DeskripsiIde	Text	-	-
5	TanggalIde	Varchar	30	-

### 8. Tabel Kegiatan

Nama Tabel : Kegiatan

*Primary Key* : Id

Fungsi : Memberi info adanya kegiatan seminar dan sidang akhir

**Tabel 3. 8 Tabel Kegiatan**

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	IDKegiatan	Int	11	Auto
				Incerement

2	IDUsers	Bigint	20	-
3	Kegiatan	Varchar	100	-
4	Tempat	Varchar	100	-
5	JamKegiatan	Time	-	-
6	Tanggal Kegiatan	Date	-	-
7	Finish	Tinyint	1	-

#### 9. Tabel Kartu Bimbingan

Nama Tabel : Kartubimbingan

*Primary Key* : Id

Fungsi : Menyimpan laporan bimbingan

**Tabel 3. 9 Tabel Bimbingan**

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	IDKartu	Int	11	Auto Increment
2	IDKartuMahasiswa	Bigint	30	-
3	IDDosenPembimbing	Varchar	30	-
4	Catatan	Text	-	-
5	TangganBimbingan	Date	-	-

#### 10. Tabel Notifikasi

Nama Tabel : Notifikasi

*Primary Key* : Id

Fungsi : Menampilkan Notifikasi

**Tabel 3. 10 Tabel Notifikasi**

No	Field	Type	Width	Keterangan
1	IDNotifikasi	Int	11	Auto Increment
2	Notifikasi	Varchar	300	-
3	Catatan	Text	-	-
4	TanggalNotifikasi	Varchar	40	-
5	IDPenerima	Bigint	20	-
6	IDPengirim	Bigint	20	-
7	StatusNotifikasi	Text	-	-

## **BAB IV**

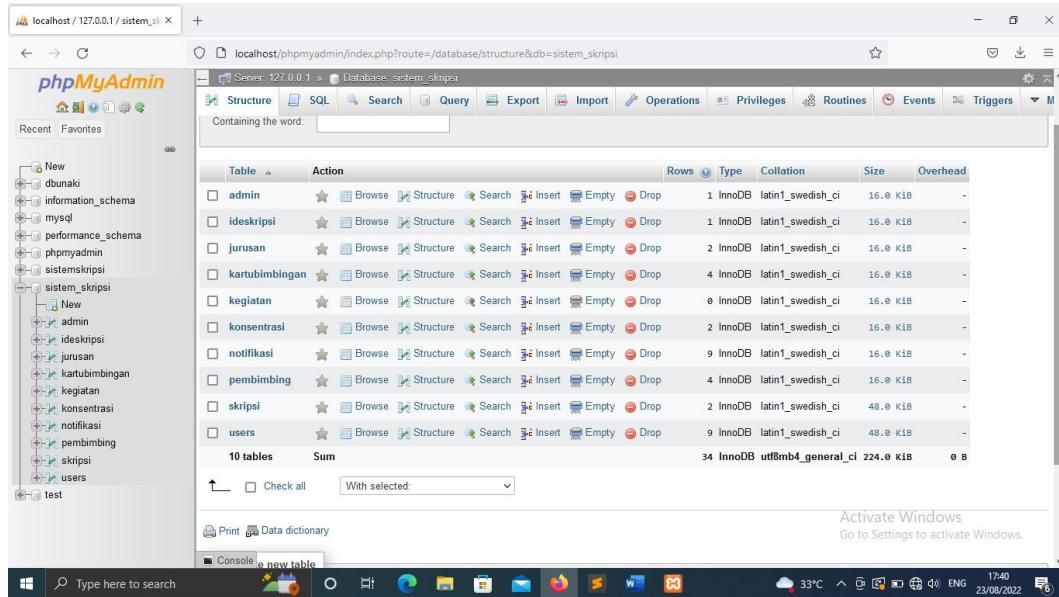
### **HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Implementasi Program**

Sistem aplikasi ini akan di gunakan oleh pihak kampus STT Duta Bangsa. Aplikasi ini digunakan oleh admin untuk memasukan data mahasiswa beserta dosen, serta mengubah status mahasiswa, dari mahasiswa biasa menjadi mahasiswa yang berstatus sedang menjalankan program tugas akhir/skripsi. Untuk mahasiswa sendiri, aplikasi ini berguna untuk memudahkan mahasiswa semester akhir untuk menjalankan program tugas akhir/ skripsi, mulai dari pengajuan judul, memilih dosen pembimbing, seminar proposal dan sidang akhir. Dan untuk kaprodi beserta dosen program ini akan berguna untuk meng acc judul yang di usulkan oleh mahasiswa serta memantau mahasiswa yang sedang menjalankan skripsi guna membimbing mahasiswa tersebut sampai waktunya untuk sidang akhir berlangsung. Program ini sendiri menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai basis data yang di gunakan. Berikut adalah penjelasan dari setiap komponen dari aplikasi sistem informasi skripsi berbasis web studi kasus di STTDB.

##### **4.1.1 Tabel Database**

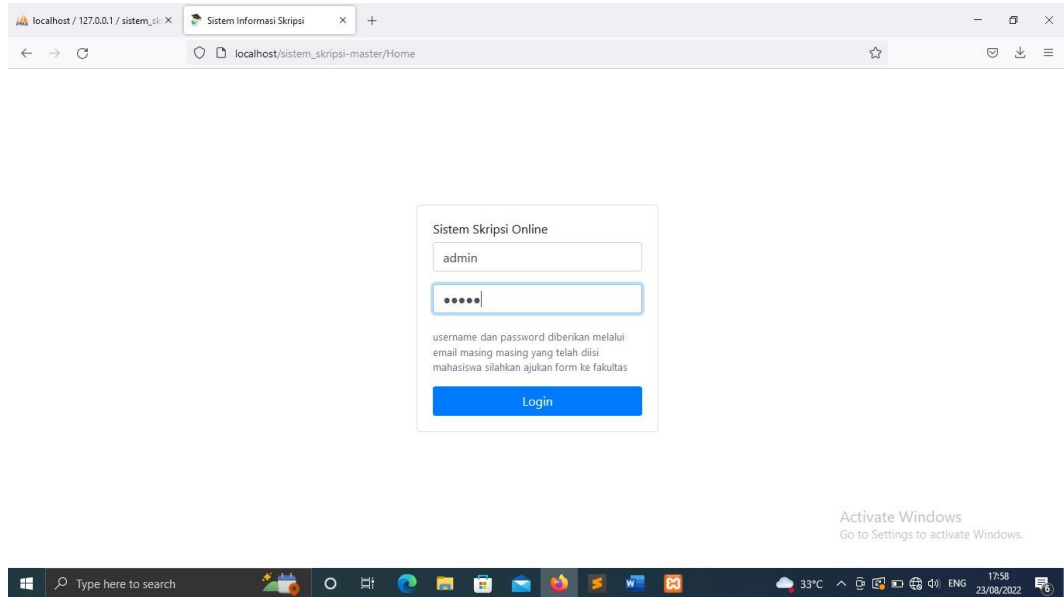
Tabel Database merupakan tabel dimana koneksi dari aplikasi sistem informasi skripsi berbasis web studi kasus di STTDB ini terhubung. Berikut adalah bentuk dari tabel admin, tabel users, tabel pembimbing, tabel jurusan, tabel konsentrasi, tabel skripsi, tabel ide skripsi, tabel kartu bimbingan, tabel kegiatan dan tabel notifikasi:



**Gambar 4. 1 DATABASE**

### 4.1.2 Form Login

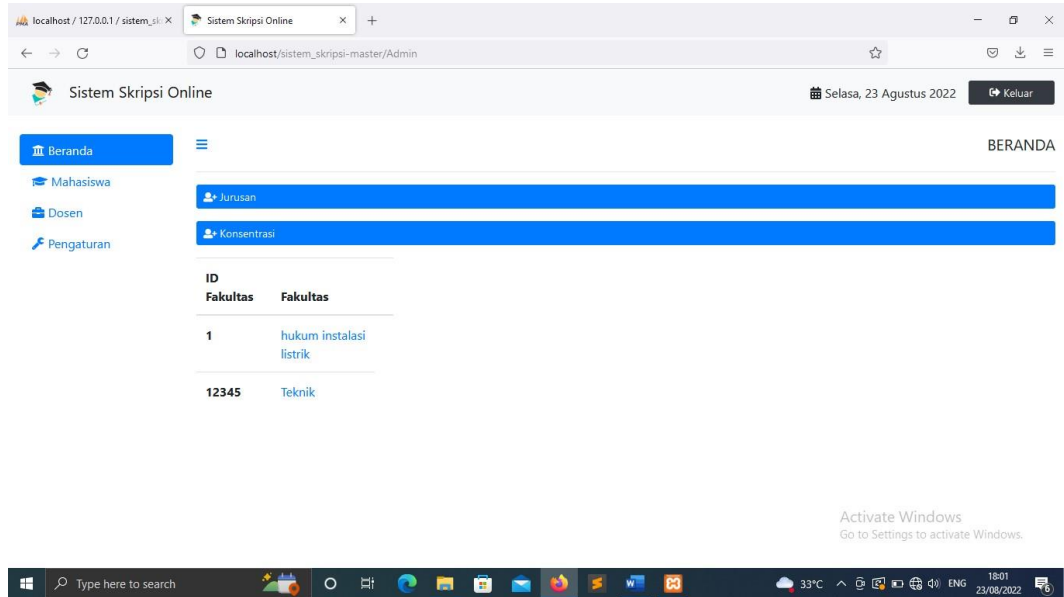
Form login digunakan untuk hak akses admin, kaprodi, dosen dan mahasiswa untuk masuk kedalam dashboard masing-masing pengguna. Berikut adalah tampilan dari form login :



**Gambar 4. 2 Tampilan Form Login**

### **4.1.3 Dashboard Admin**

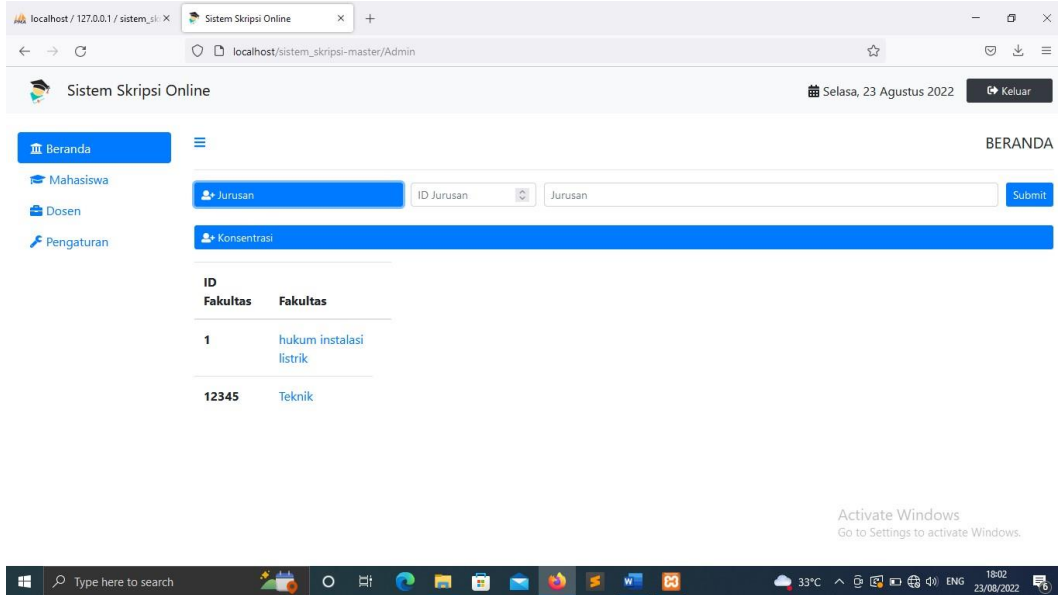
Dashboard admin merupakan halaman utama untuk admin yang berfungsi untuk mengatur menu-menu yang terdapat di dalamnya. Dashboard admin akan aktif ketika admin login kedalam program, dan admin dapat mengatur setiap jurusan beserta konsentrasi dari jurusan tersebut, menginput dan mengatur mahasiswa kaprodi dan dosen, mengubah status mahasiswa dan mengganti password untuk admin sendiri. Berikut adalah tampilan dashboard admin :



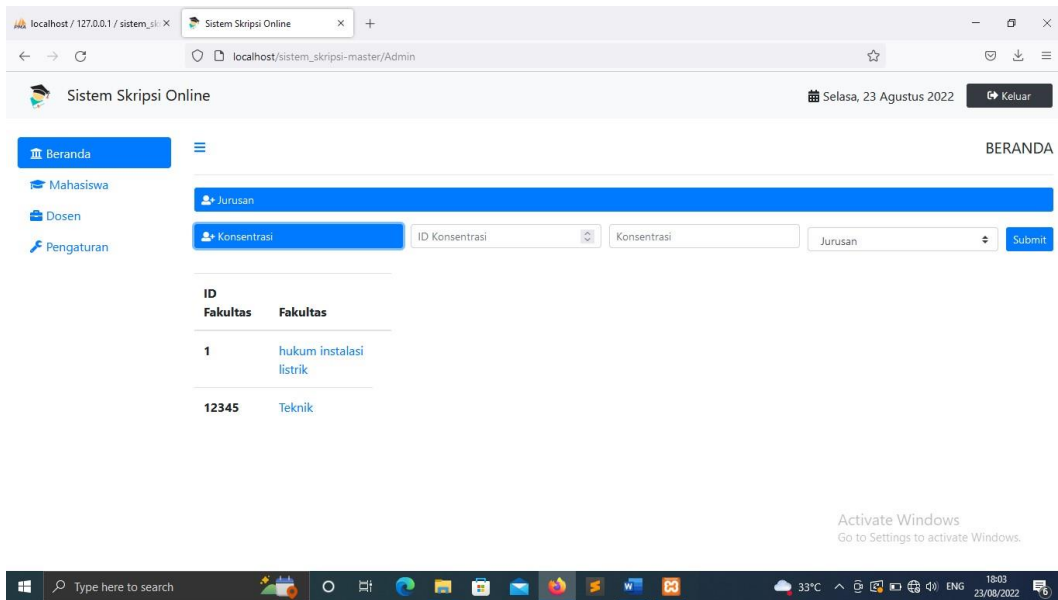
**Gambar 4.3 Dashboard Admin**

#### **4.1.4 Menu Input Jurusan Dan Konsentrasi**

Menu input jurusan digunakan admin untuk menginput jurusan dan juga menentukan konsentrasi dari jurusan tersebut yang sesuai dengan data yang ada di kampus STTDB. Berikut adalah tampilan menu input jurusan dan konsentrasi :



**Gambar 4. 4 Tampilan Menu Admin**

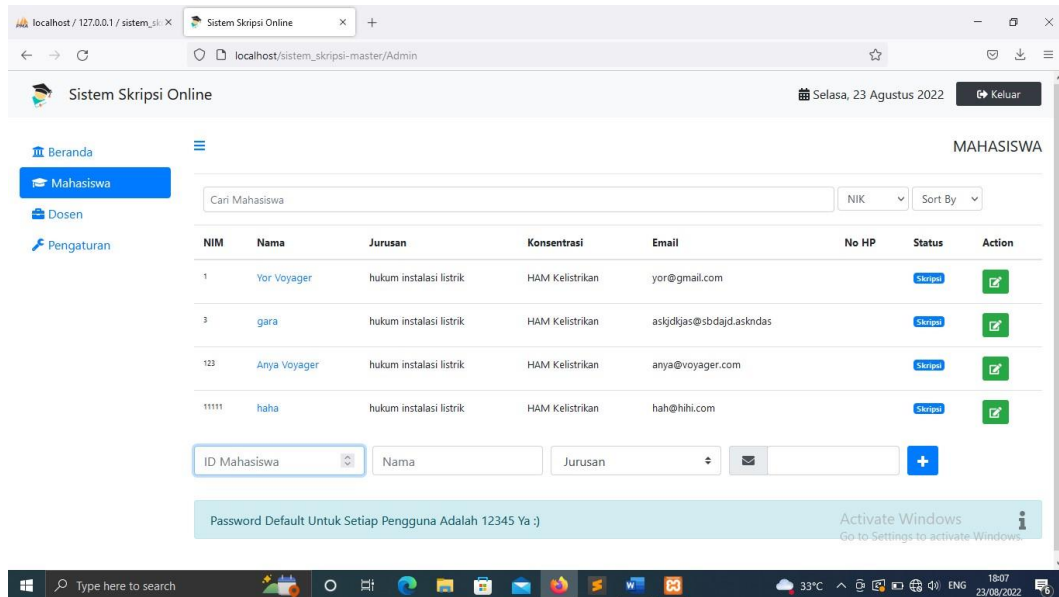


**Gambar 4. 5 Tampilan Menu Admin**



### 4.1.5 Menu Input Mahasiswa

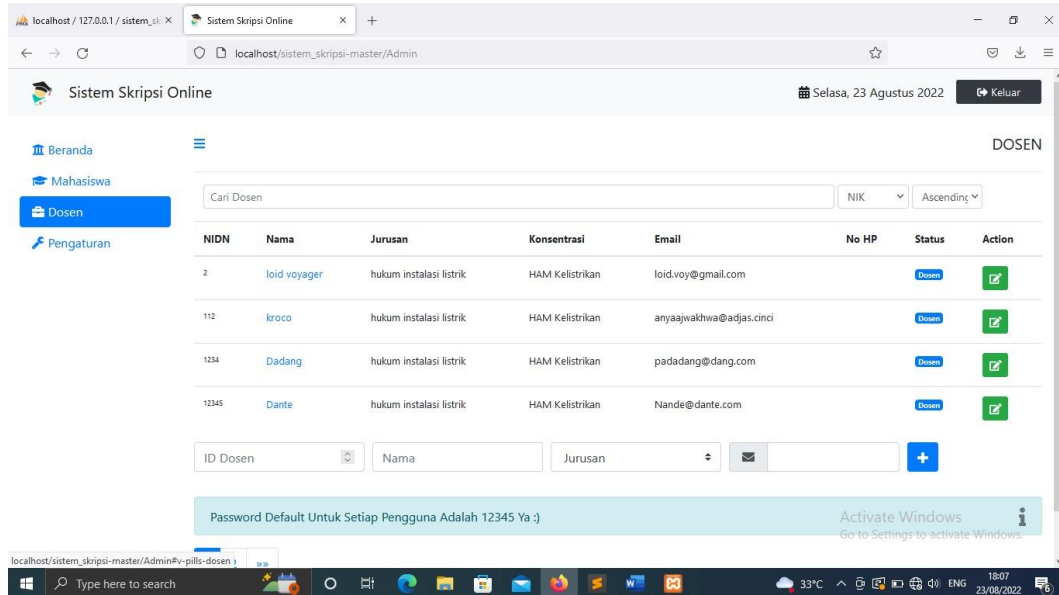
Menu input mahasiswa digunakan admin untuk menginput mahasiswa sesuai dengan jurusan dan konsentrasi yang telah di ambil oleh mahasiswa tersebut, serta dapat mengubah status mahasiswa dari mahasiswa biasa menjadi mahasiswa berstatus sedang menjalankan tugas akhir/skripsi. Berikut adalah tampilan menu input mahasiswa :



Gambar 4. 6 Tampilan Menu Input Mahasiswa

### 4.1.6 Menu Input Dosen

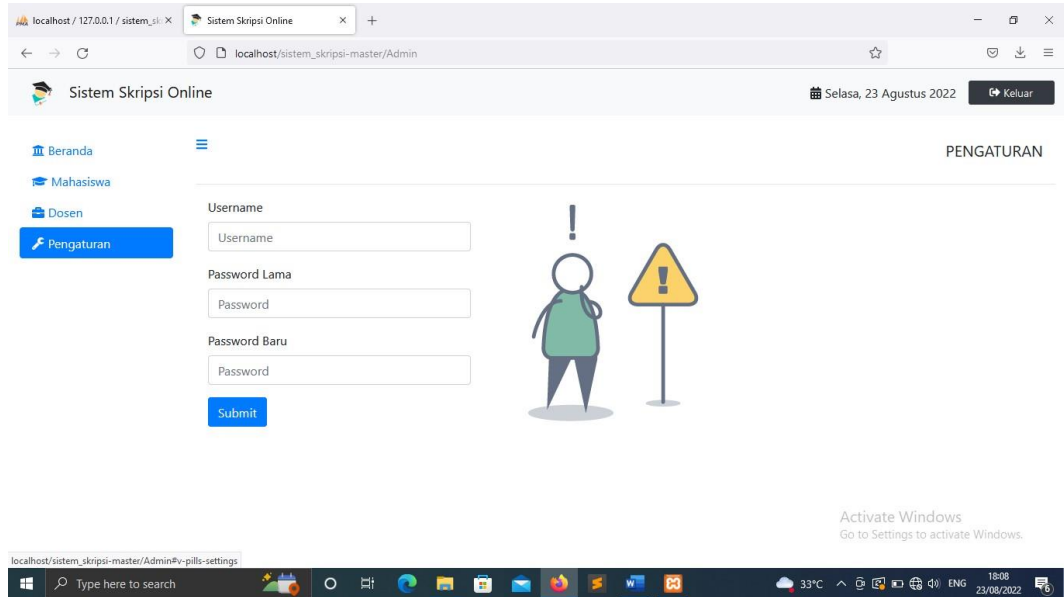
Menu input dosen digunakan admin untuk menginput data dosen sesuai dengan tanggung jawab dosen tersebut di jurusan yang telah di tentukan. Berikut adalah tampilan menu input dosen :



**Gambar 4. 7 Menu Input Dosen**

#### 4.1.7 Menu Pengaturan

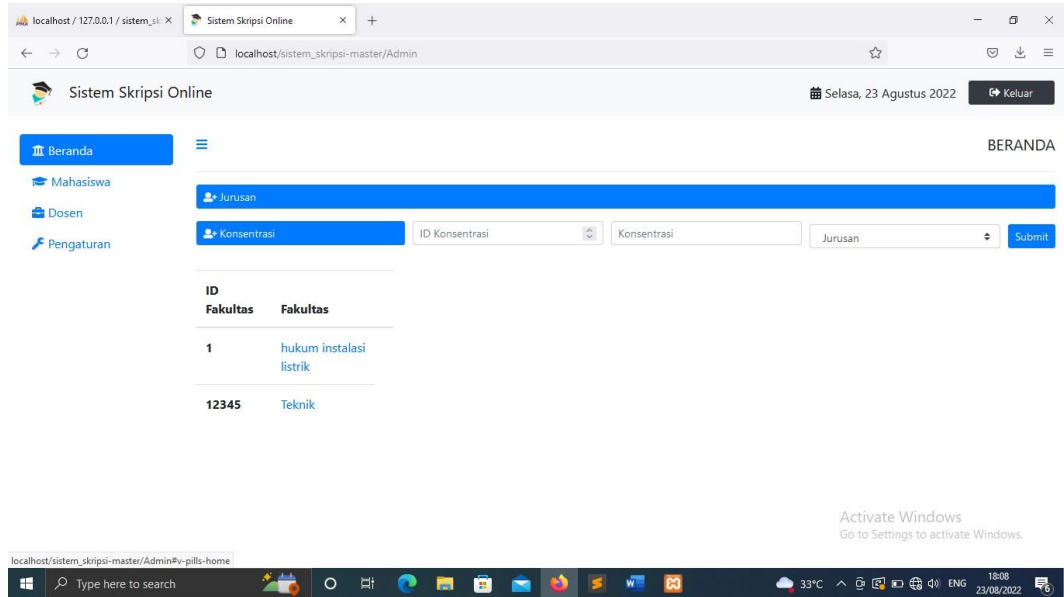
Di dalam menu pengaturan, admin dapat bebas mengganti password akun admin dengan sesukanya. Berikut adalah tampilan menu pengaturan :



**Gambar 4. 8 Menu Pengaturan Admin**

#### **4.1.8 Menu Logout Admin**

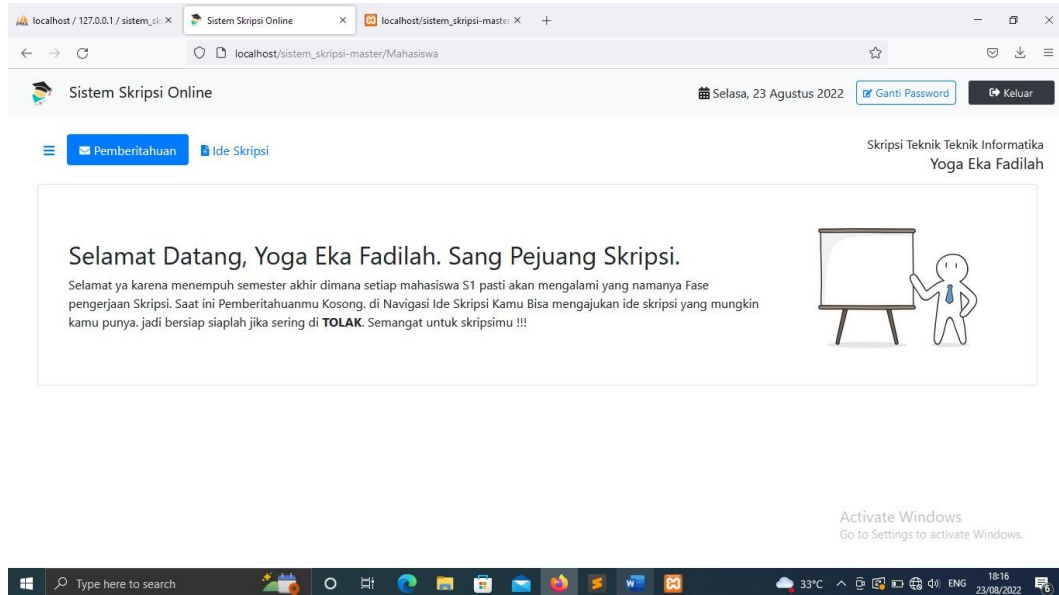
Menu ini digunakan oleh admin untuk keluar dari sistem skripsi online ini. Berikut adalah tampilan menu logout:



**Gambar 4. 9 Menu Logout Admin**

#### **4.1.9 Tampilan Dashboard Mahasiswa**

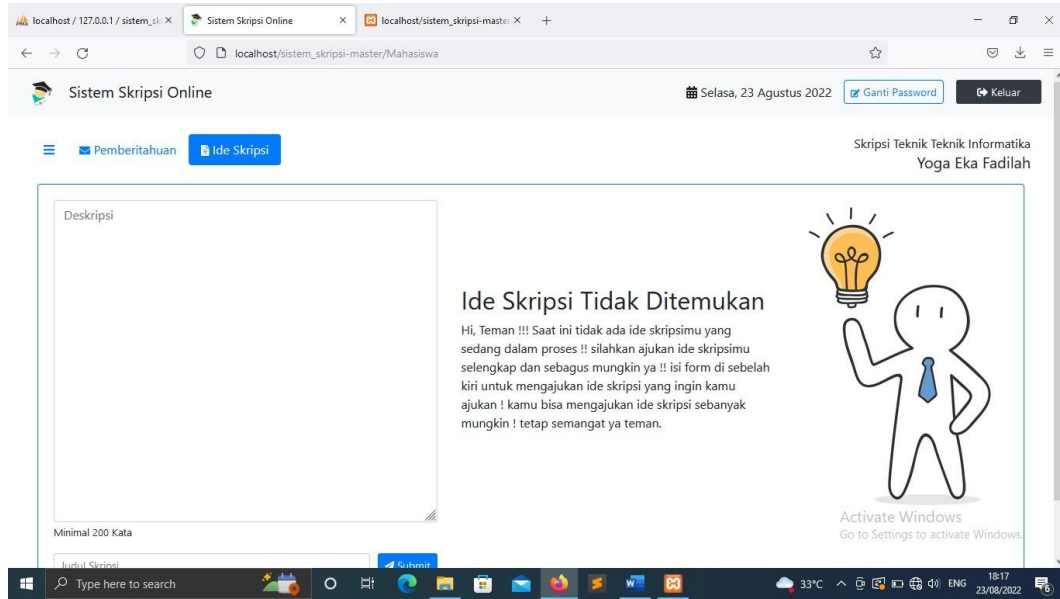
Dashboard mahasiswa berfungsi untuk mahasiswa yang telah melakukan kegiatan skripsi di kampus, di dalam dashboard ini terdapat beberapa menu yaitu menu pemberitahuan, menu skripsi yang di dalamnya terdapat pilihan untuk pengajuan judul ide skripsi dari mahasiswa tersebut, dan mahasiswa dapat mengganti password sistem dengan sendirinya. Berikut adalah tampilan dashboard mahasiswa :



**Gambar 4. 10 Menu Dashboard Mahasiswa**

#### **4.1.10 Menu Ide Skripsi**

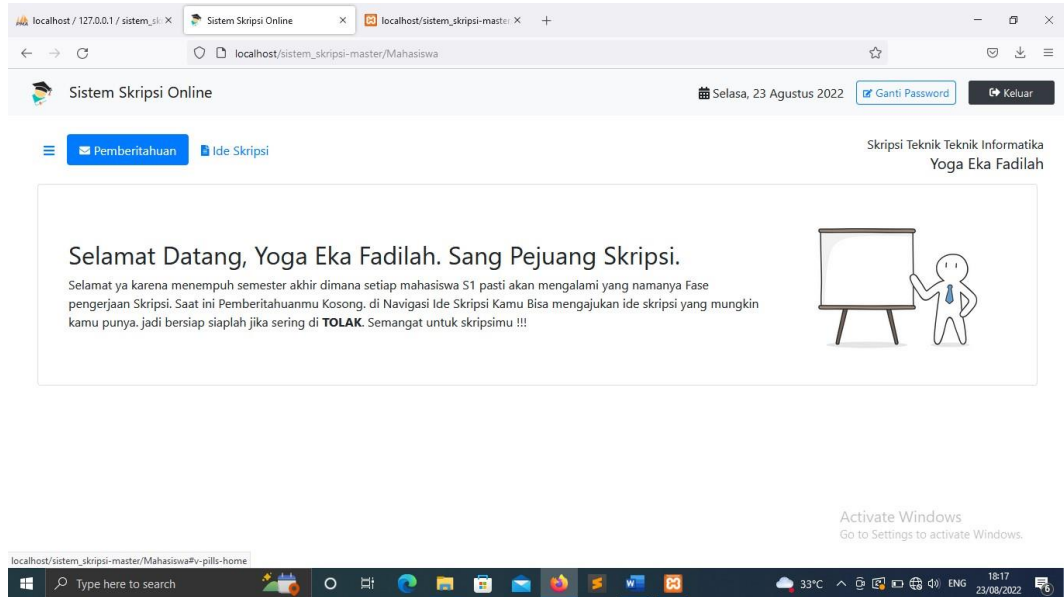
Didalam menu ide skripsi mahasiswa dapat menginput ide skripsi yang mahasiswa tersebut dapat usulkan dan juga dapat melakukan bimbingan bersama dosen pembimbing. Berikut adalah tampilan menu ide skripsi :



**Gambar 4. 11 Menu Ide Skripsi**

#### **4.1.11 Menu Logout Mahasiswa**

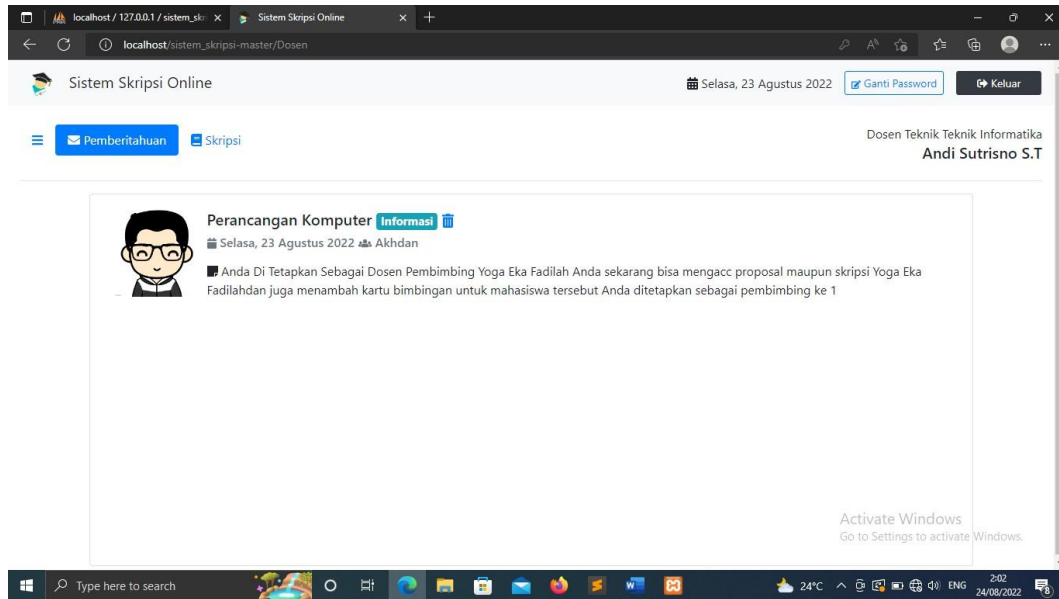
Menu logout ini digunakan untuk mahasiswa keluar dari sistem skripsi online. Berikut adalah tampilan menu logout mahasiswa :



**Gambar 4. 12 Menu Logout Mahasiswa**

#### **4.1.12 Tampilan Dashboard Dosen**

Pada tampilan dashboard dosen, memiliki kesamaan dengan dashboard mahasiswa, yaitu tampilan pemberitahuan dan tampilan skripsi. Berikut tampilan dashboard dosen :

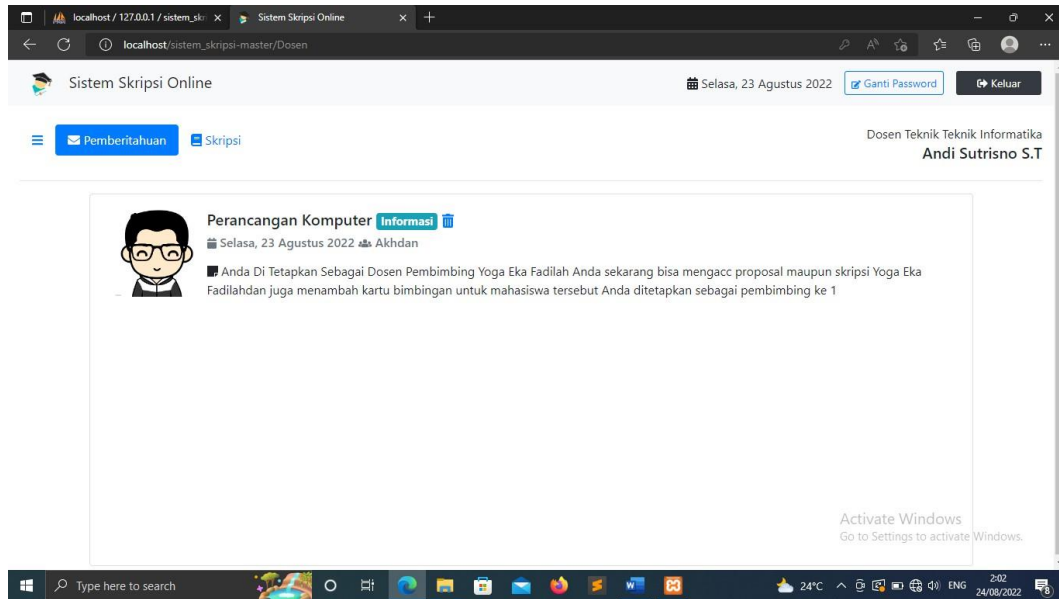


**Gambar 4. 13 Menu dashboard Dosen**

#### **4.1.13 Tampilan Menu Pemberitahuan Dosen**

Didalam menu pemberitahuan dosen, terdapat pemberitahuan dari mahasiswa yang sedang menjalani bimbingan dengan dosen yang di tunjuk sebagai pembimbing mahasiswa yang sedang menjalankan program skripsi. Berikut adalah tampilan menu pemberitahuan dosen :

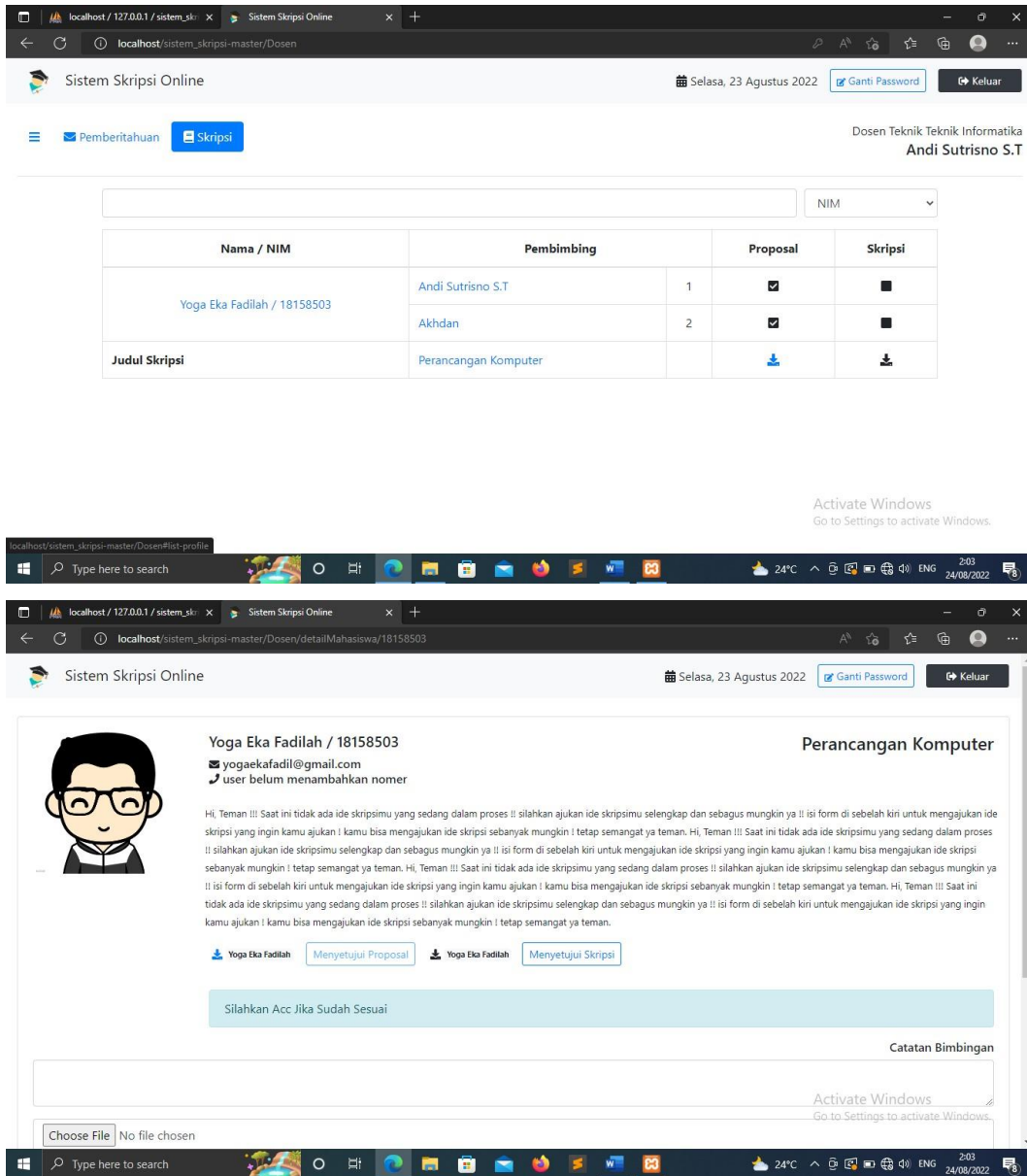




**Gambar 4. 14 Menu Pemberitahuan Dosen**

#### **4.1.14 Tampilan Menu Skripsi Dosen**

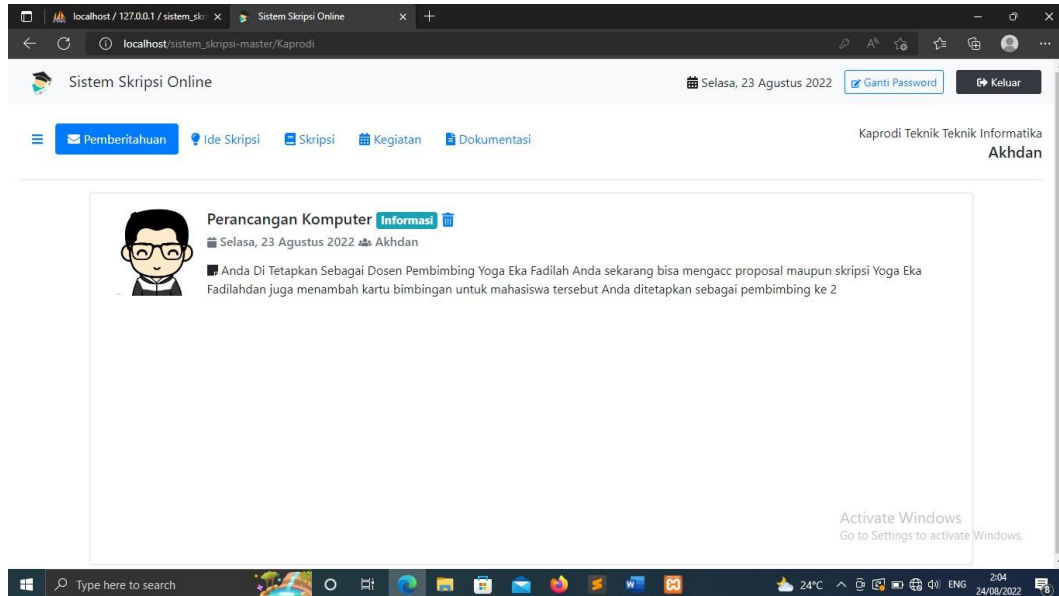
Menu tampilan skripsi dosen berbeda dengan menu skripsi mahasiswa, menu skripsi dosen digunakan untuk melihat progres dari mahasiswa yang sedang menjalankan skripsinya. Pada menu ini, dosen dapat memberi masukan kepada mahasiswa terkait skripsi yang sedang di kerjakan dan juga di menu ini dosen dapat meng acc baik itu proposal maupun skripsi dari mahasiswa tersebut, berikut adalah tampilan menu skripsi dosen :



**Gambar 4. 15 Tampilan Menu Skripsi Dosen**

#### 4.1.15 Tampilan Dashboard Kaprodi

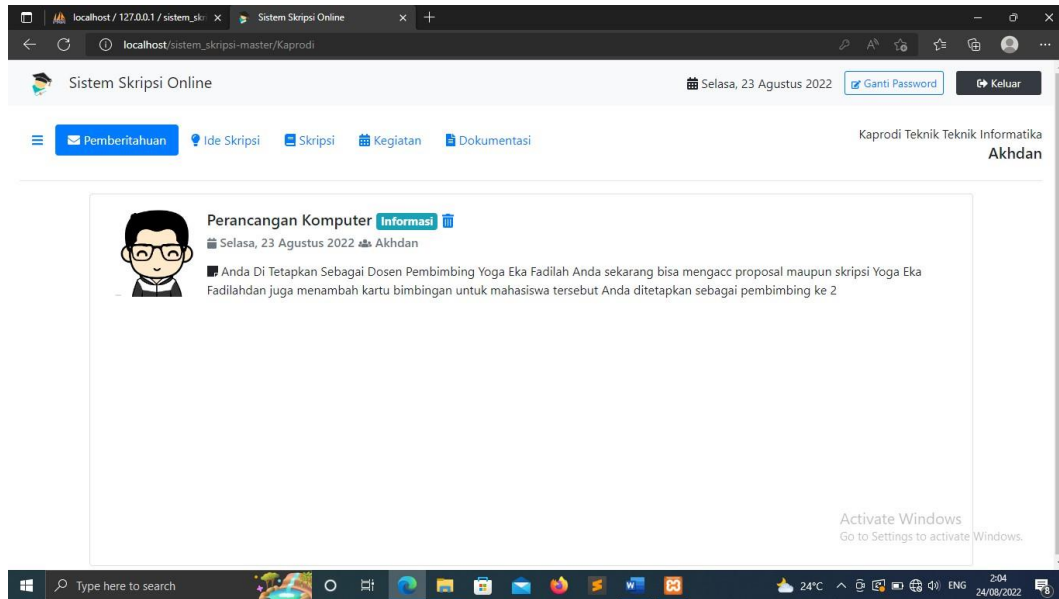
Pada tampilan dashboard kaprodi, terdapat 5 menu. Menu yang tersedia antara lain, menu pemberitahuan, menu ide skripsi, menu skripsi, menu kegiatan, dan menu dokumentasi. Berikut adalah tampilan dashboard kaprodi :



**Gambar 4. 16 Tampilan Dashboard Kaprodi**

#### 4.1.16 Tampilan Menu Pemberitahuan

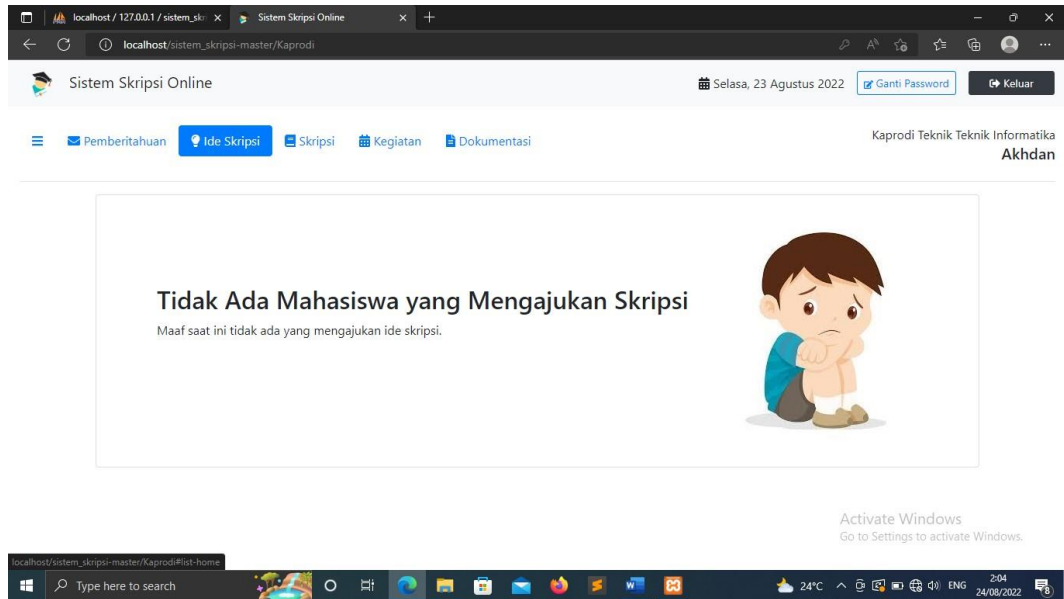
Pada menu ini, kaprodi dapat melihat pemberitahuan ada atau tidaknya mahasiswa yang di bimbing, dan dapat melihat pemberitahuan tentang adanya mahasiswa yang sedang melakukan bimbingan dengannya atau tidak. Berikut adalah tampilan dari menu pemberitahuan kaprodi :



**Gambar 4. 17 Tampilan Menu Pemberitahuan**

#### **4.1.17 Tampilan Menu Ide Skripsi**

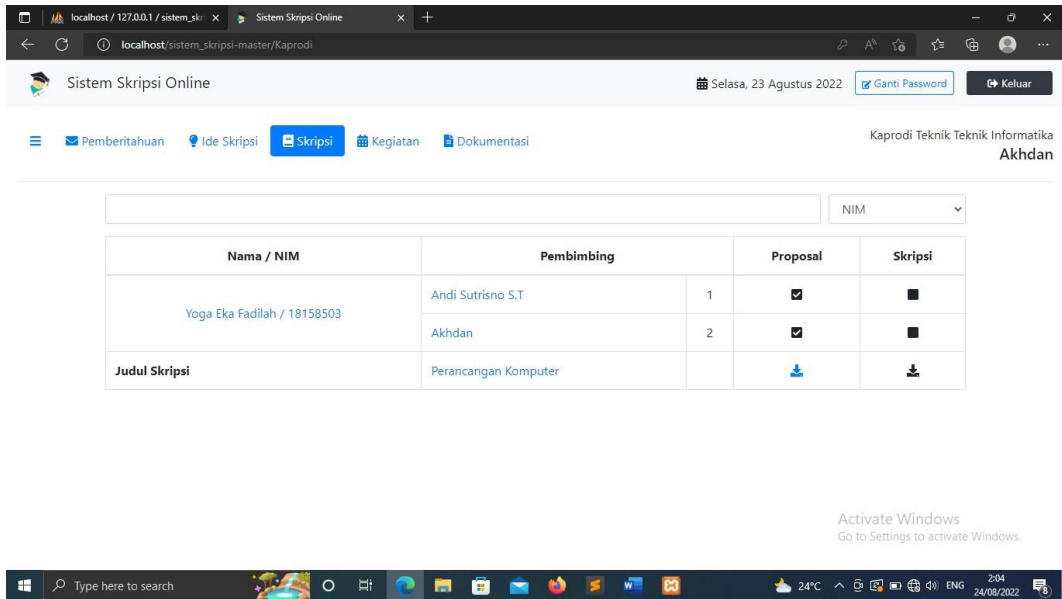
Pada menu ide skripsi, kaprodi memegang wewenang untuk meng acc atau tidaknya judul yang di pilih oleh mahasiswa dan mengatur siapa dosen yang akan membimbing mahasiswa tersebut. Berikut adalah tampilan dari menu ideskripsi :



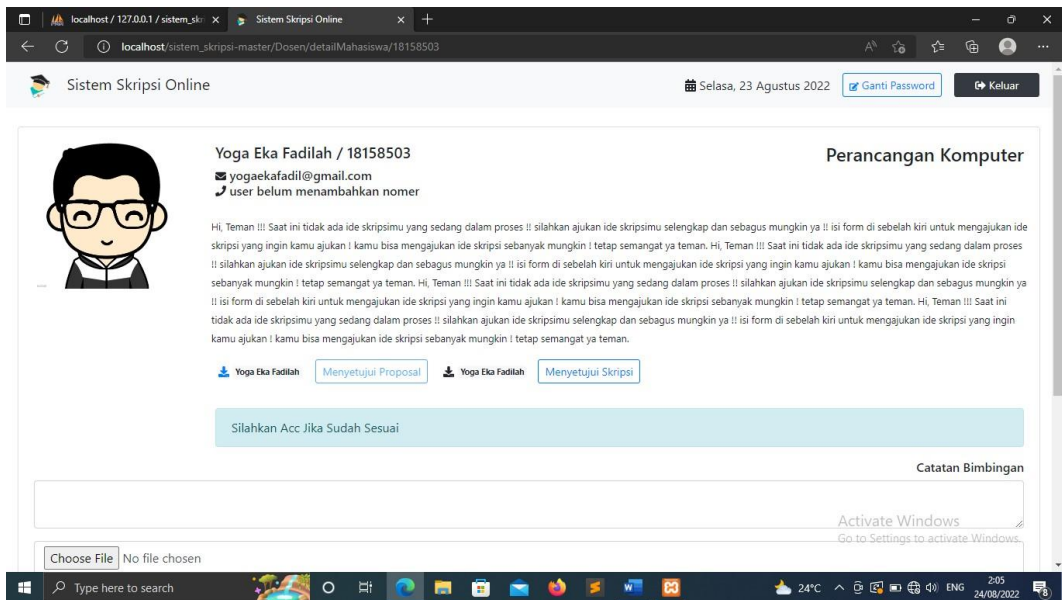
**Gambar 4. 18 Menu Ide Judul**

#### **4.1.18 Tampilan Menu Skripsi**

Pada menu ini, kaprodi bisa melihat langsung bagaimana 47 progress skripsi dari mahasiswa yang sedang melakukan program tugas akhir/skripsi. Berikut adalah tampilan menu skripsi kaprodi :



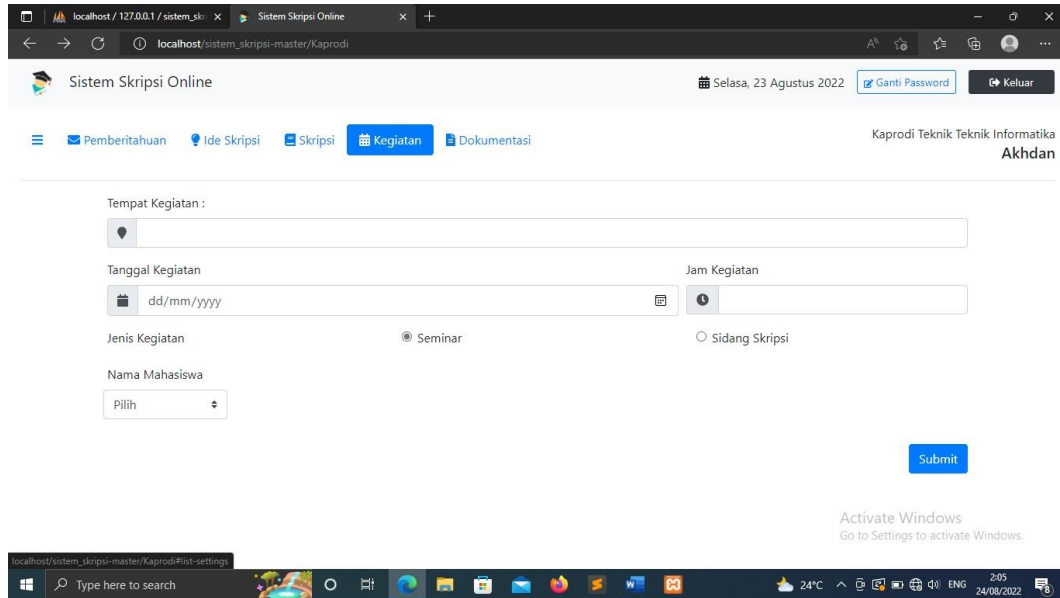
Gambar 4. 19 Menu Skripsi



Gambar 4. 20 Menu Skripsi

#### 4.1.19 Tampilan Menu Kegiatan

Pada menu kegiatan pihak kaprodi dapat mengatur jadwal mahasiswa yang sudah berhak maju untuk seminar proposal ataupun sidang akhir. Berikut tampilan menu kegiatan :



The screenshot displays the 'Sistem Skripsi Online' interface. The top navigation bar includes 'Pemberitahuan', 'Ide Skripsi', 'Skripsi', 'Kegiatan', and 'Dokumentasi'. The 'Kegiatan' menu is active. The main content area contains a form with the following fields:

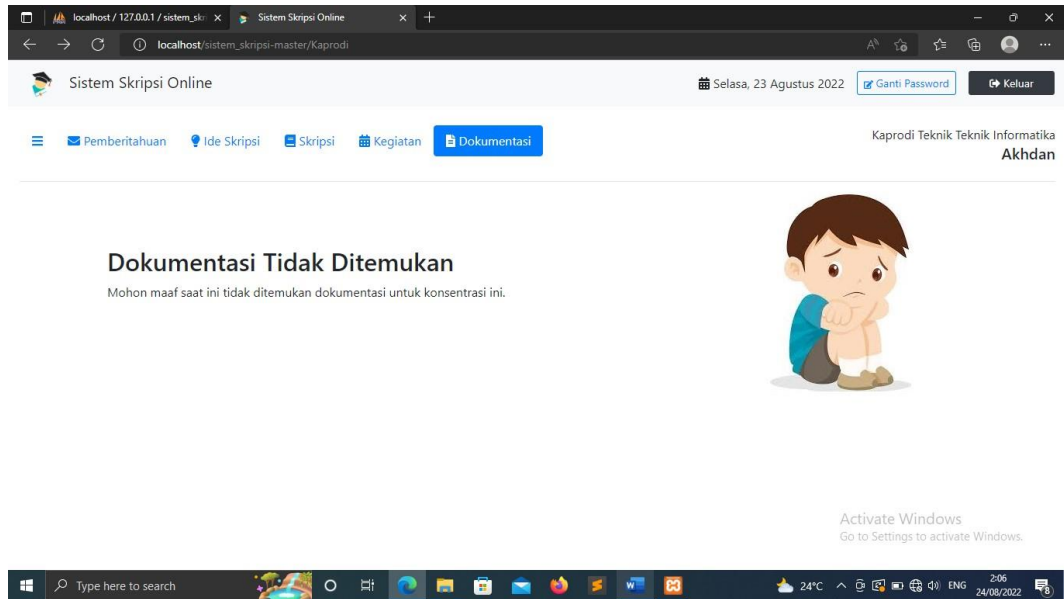
- Tempat Kegiatan : [Text input field]
- Tanggal Kegiatan : [Calendar icon] dd/mm/yyyy [Calendar icon]
- Jam Kegiatan : [Clock icon] [Text input field]
- Jenis Kegiatan :  Seminar  Sidang Skripsi
- Nama Mahasiswa : [Dropdown menu] Pilih

A blue 'Submit' button is located at the bottom right of the form. The Windows taskbar at the bottom shows the date as 24/08/2022 and the time as 2:05.

Gambar 4. 21 Menu Kegiatan

#### 4.1.20 Tampilan Menu Dokumentasi

Pada menu dokumentasi, kaprodi dapat melihat berbagai dokumentasi yang di lakukan oleh pihak dokumentasi. Berikut adalah tampilan dokumentasi :

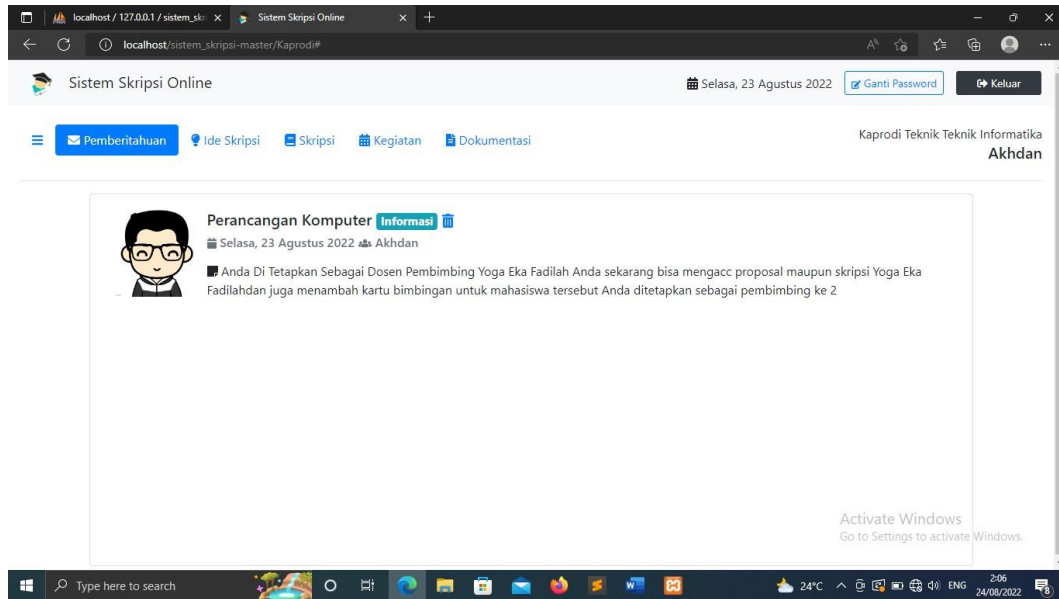


**Gambar 4. 22 Menu Dokumentasi**

#### **4.1.21 Tampilan Menu Logout Kaprodi**

Menu logout digunakan kaprodi untuk keluar dari sistem skripsi, berikut adalah menu logout kaprodi :





**Gambar 4. 23 Logout Kaprodi**

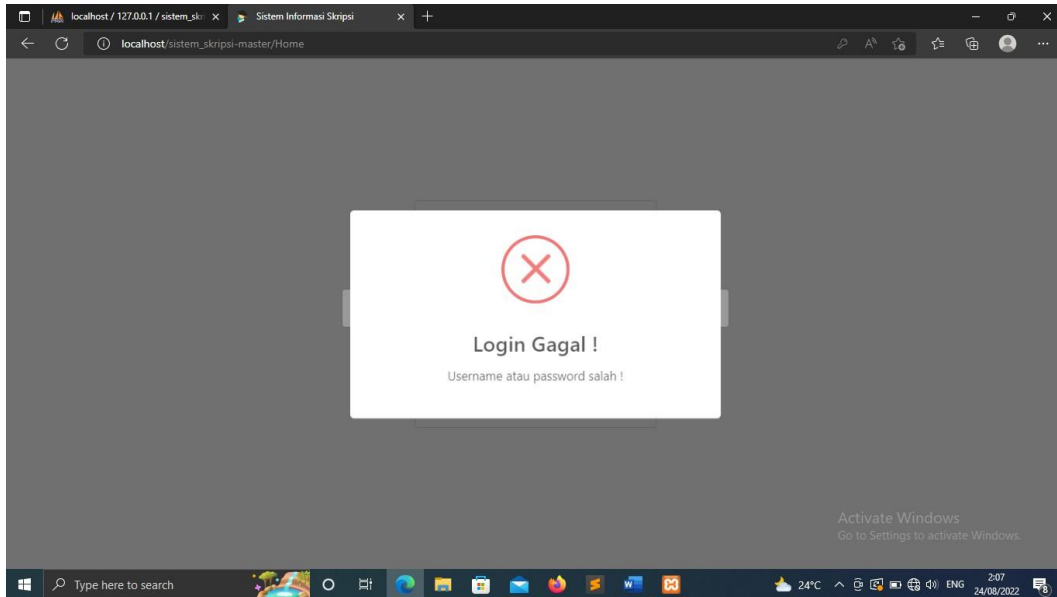
## 4.2 Pengujian Sistem

Pada tahapan pengujian sistem penulis melakukan pengujian terhadap program yang telah dibuat. Pengujian yang dilakukan untuk mengetahui kemampuan perangkat lunak dalam menangani kondisi yang tidak normal, dengan tujuan untuk mempersiapkan banyak hal, dari segi sistem untuk memastikan aplikasi web yang dibuat bisa menangani pengaksesan pada aplikasi tersebut. Berikut ini adalah penjelasan dari pengujian program melalui pengujian *blackbox* (*blackbox testing*).

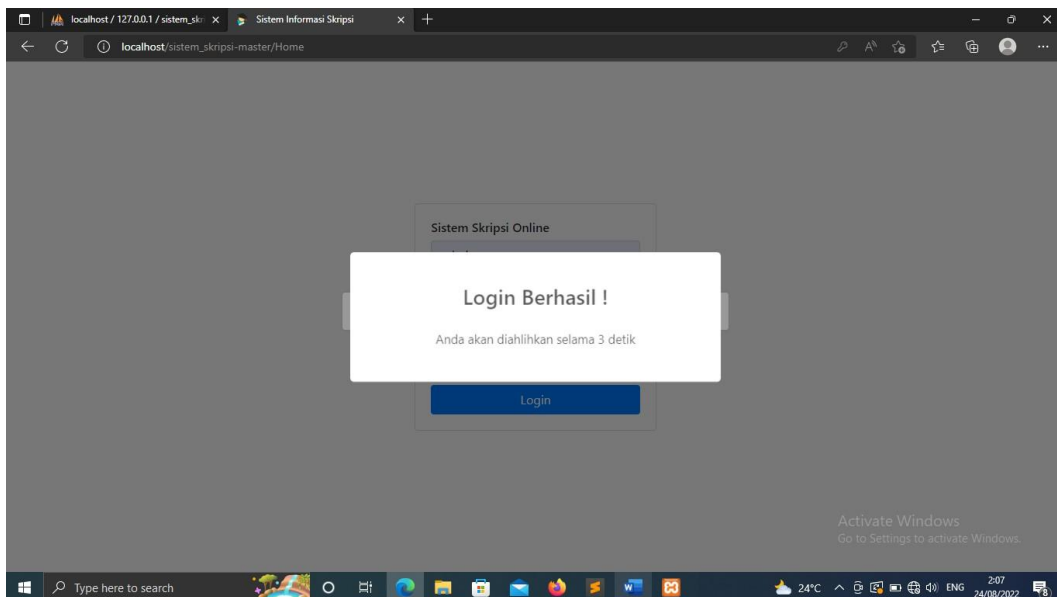
Pengujian *blackbox* (*blackbox testing*) adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada input aplikasi apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum. Tahapan pengujian atau testing merupakan tahapan yang harus ada dalam sebuah siklus pengembangan perangkat lunak (selain tahapan perancangan atau desain). Tahapan pengujian *blackbox* adalah sebagai berikut:

#### 4.2.1 Blackbox Testing Form Login

Respon dari system jika username dan password tidak terisi dan respon dari system jika berhasil untuk login masuk kedalam system :



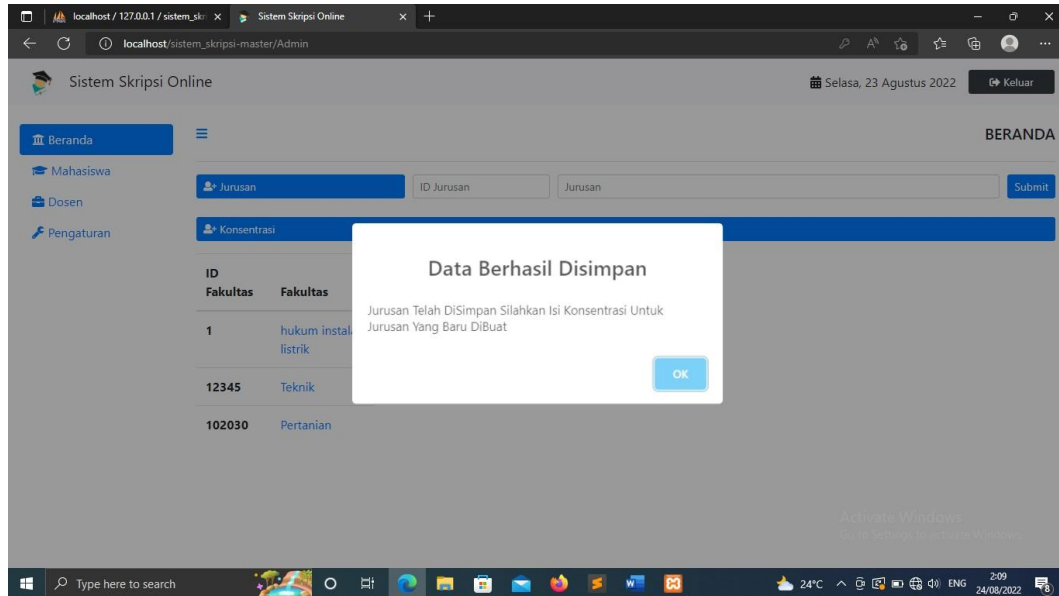
**Gambar 4. 24 Blacbox testing Form Login**



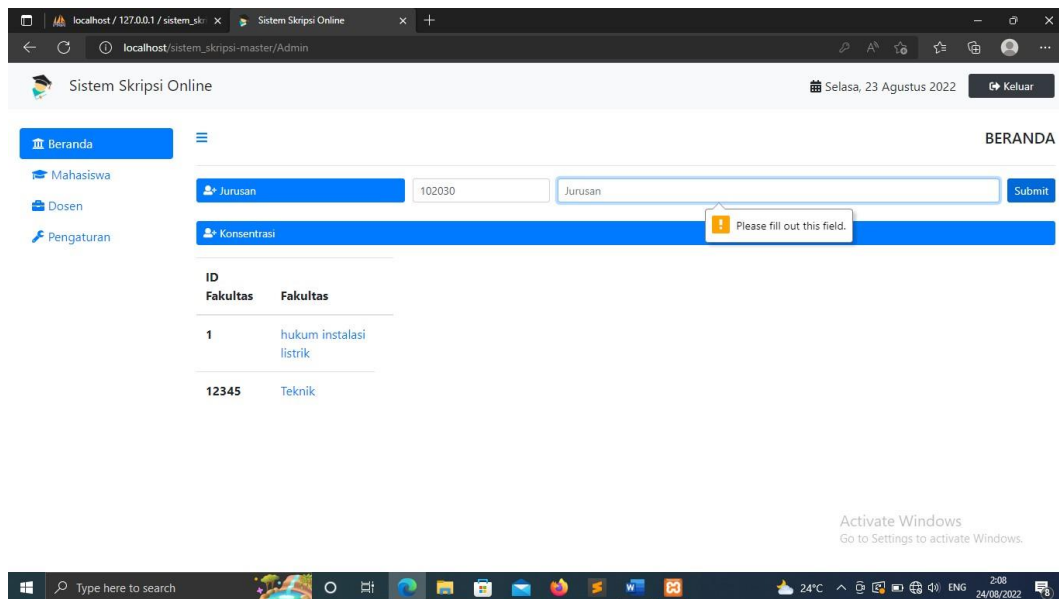
**Gambar 4. 25 Blackbox Testing Form Login**

## 4.2.2 Blackbox Testing Input jurusan

Respon system jika admin berhasil input jurusan :



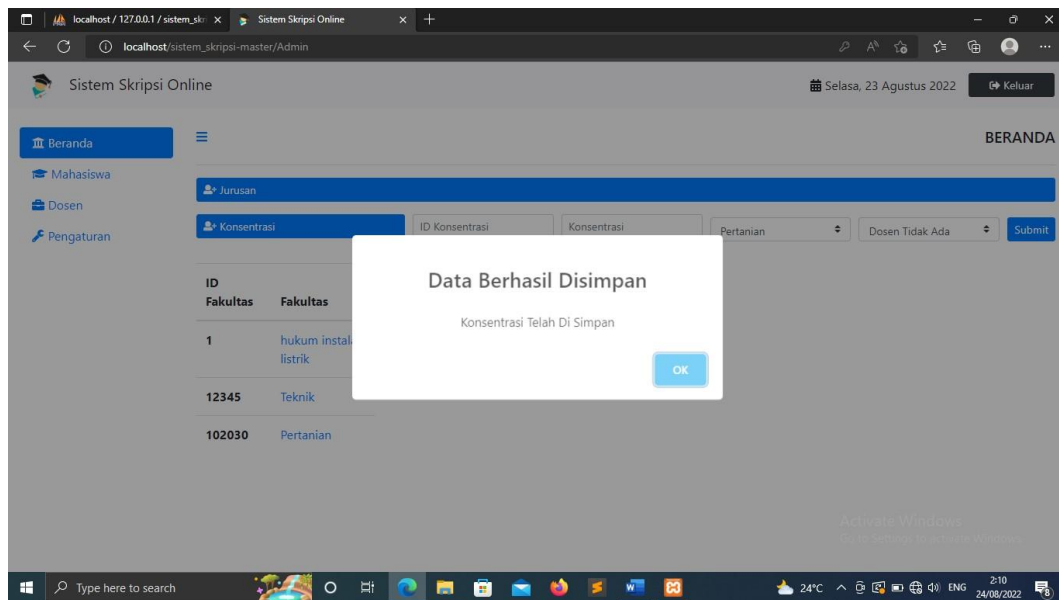
Gambar 4. 26 Blackbox Testing Input Jurusan



Gambar 4. 27 Blackbox Testing Input Jurusan

### 4.2.3 Blackbox Testing Input Konsentrasi

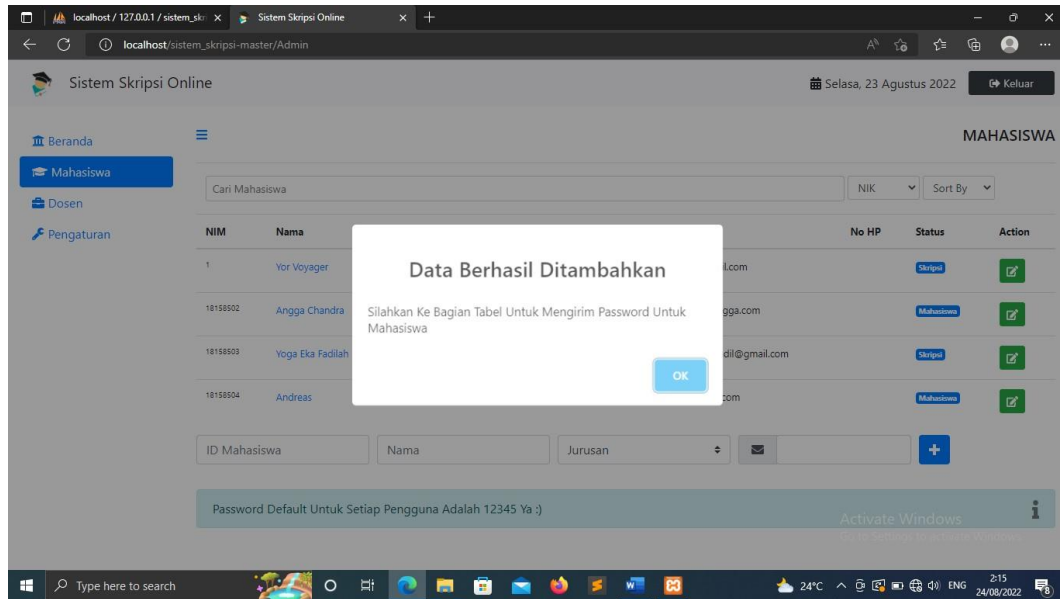
Respon system jika admin berhasil input konsentrasi ;



**Gambar 4. 28 Blackbox Testing Input Konsentrasi**

### 4.2.4 Blackbox Testing Input Mahasiswa

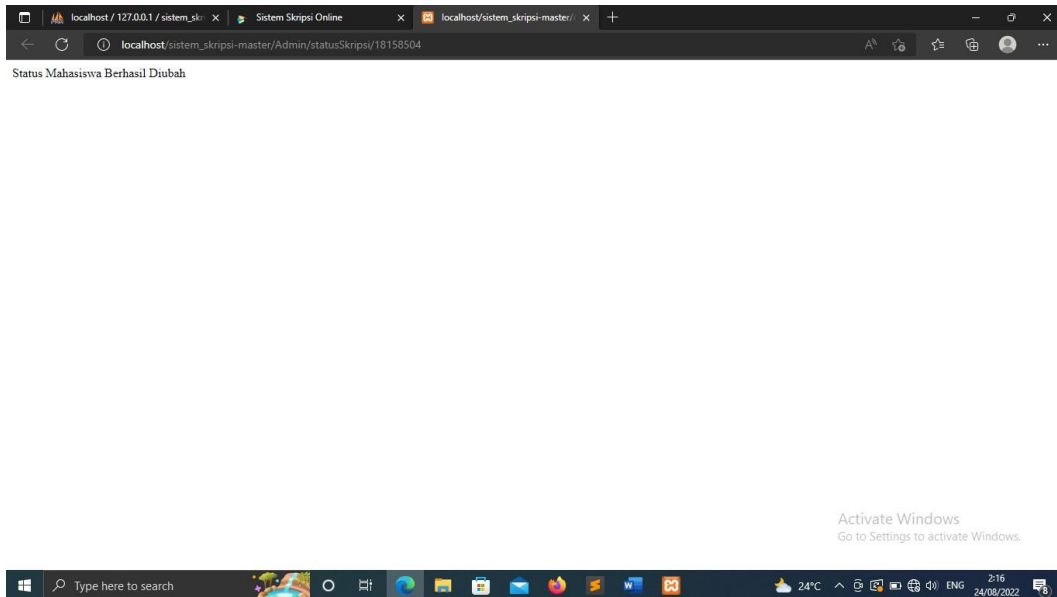
Respon istem jika admin berhasil input data mahasiswa :



**Gambar 4. 29 Blackbox Testing Input Mahasiswa**

#### 4.2.5 Blackbox Testing Ubah Status Mahasiswa

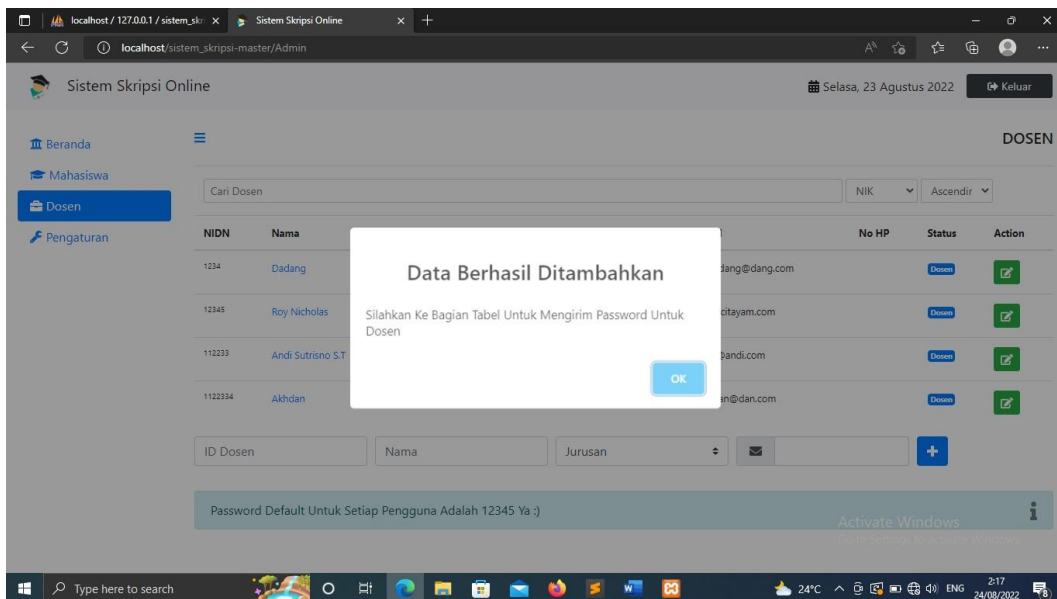
Respon system jika admin sudah mengubah status mahasiswa :



**Gambar 4. 30 Blackbox Testing Ubah Status Mahasiswa**

#### 4.2.6 Blackbox Testing Input Data Dosen

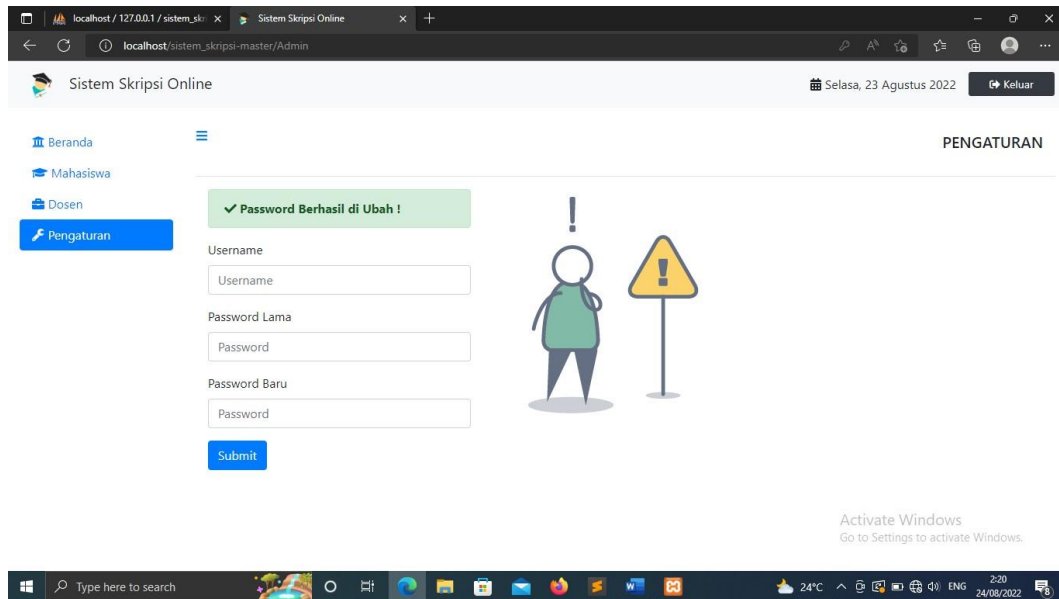
Respon system apabila admin menginput data daripada dosen :



**Gambar 4. 31 Blackbox Testing Input Data Dosen**

## 4.2.7 Blackbox Testing Ganti Password Admin

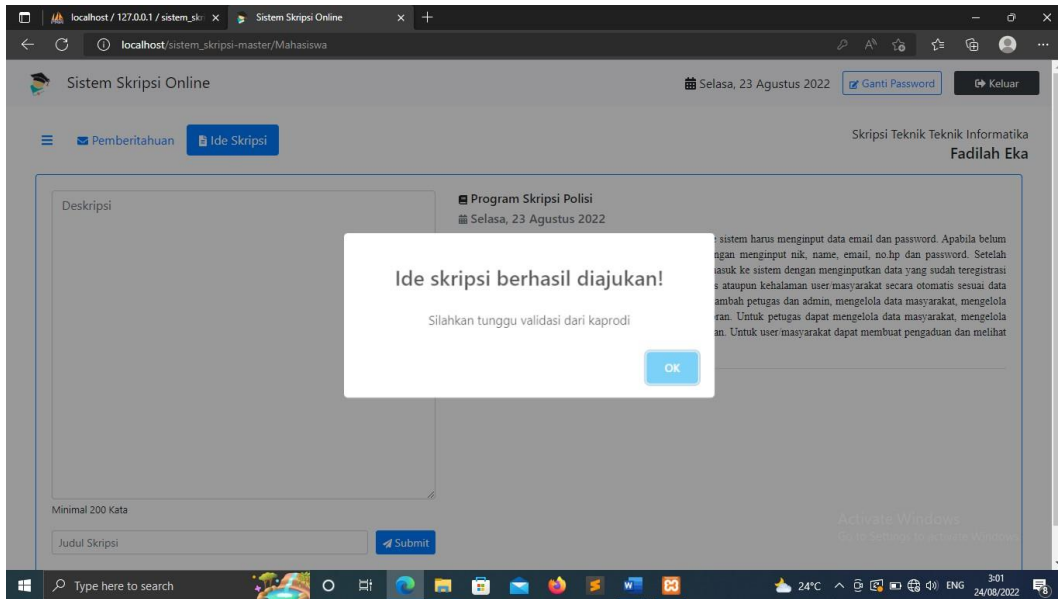
Respon dari system jika admin berhasil Ketika mengganti password :



**Gambar 4. 32 Blackbox Testing Ganti Password Admin**

## 4.2.8 Blackbox Testing Input Ide Skripsi

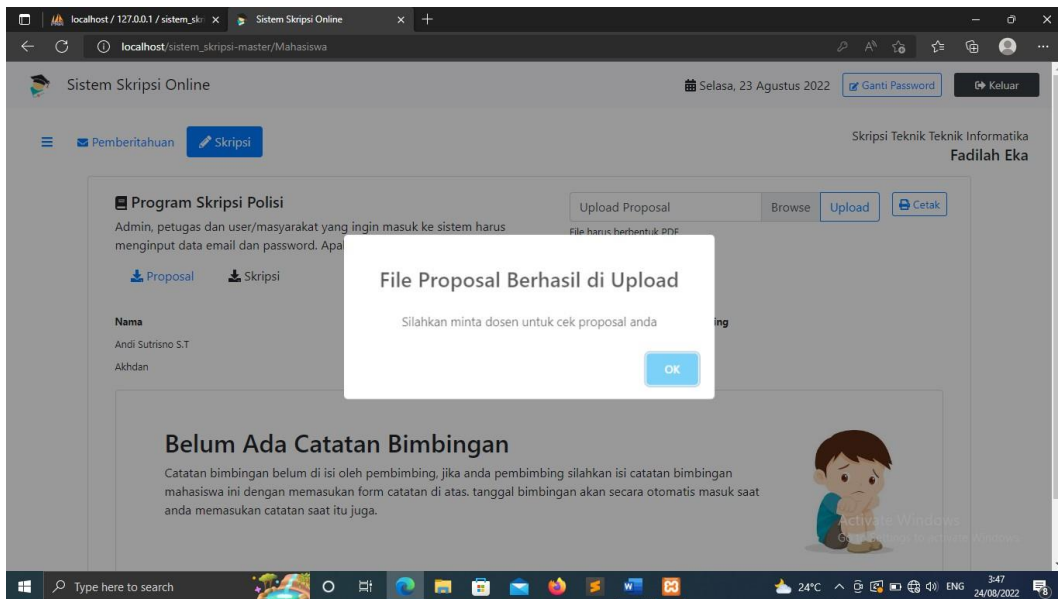
Respon dari system jika mahasiswa berhasil input ide skripsi :



**Gambar 4. 33 Blackbox Input Ide Skripsi**

#### 4.2.9 Blackbox Testing Input File Skripsi

Respon system jika mahasiswa berhasil input file skripsi :

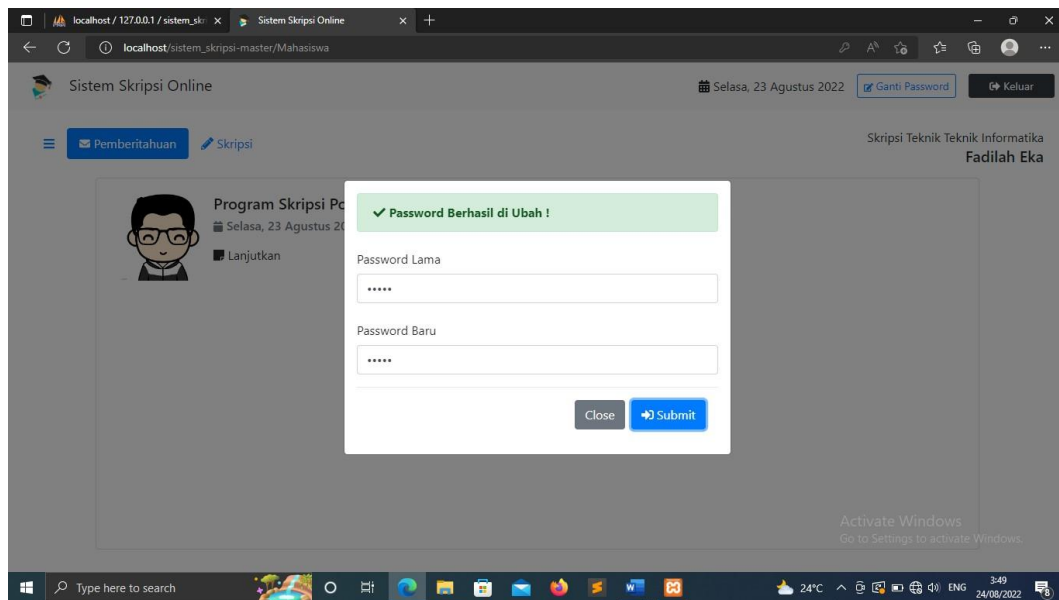


**Gambar 4. 34 Blackbox Input File Skripsi**



#### 4.2.10 Blackbox Testing Ubah Password Mahasiswa

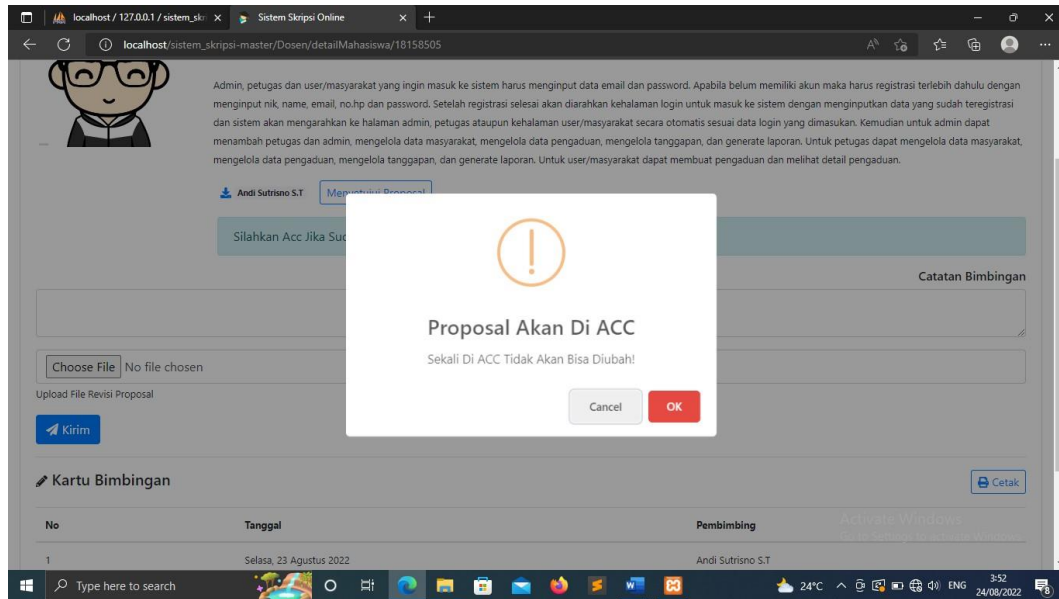
Respon system jika mahasiswa berhasil Ketika mengubah password :



**Gambar 4. 35 Blackbox Testing Ubah Password Mahasiswa**

#### 4.2.10 Blackbox Testing Menyetujui Proposal

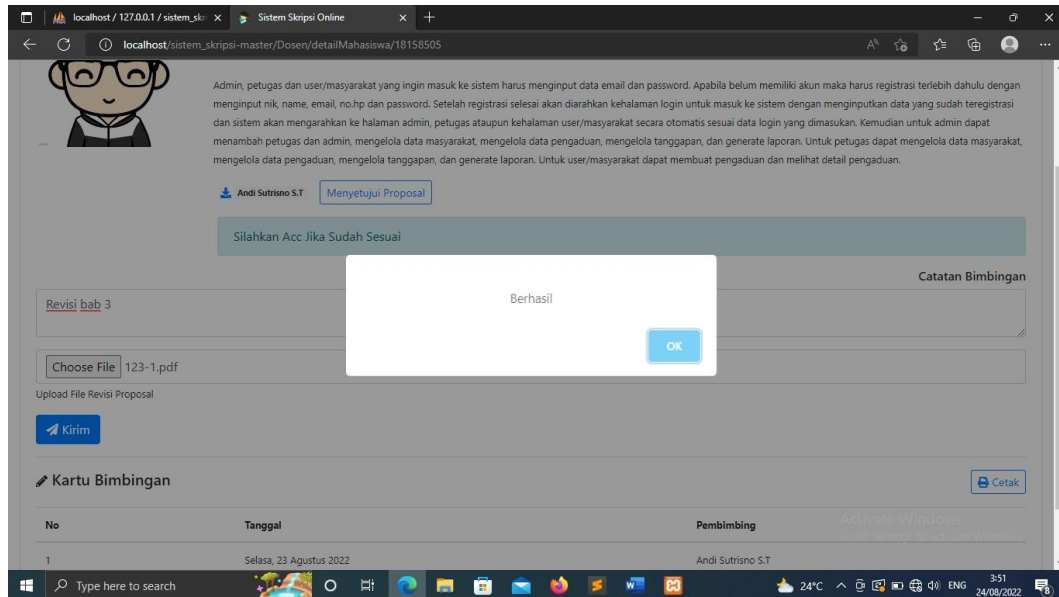
Respon system jika dosen akan menyetujui atau menolak proposal :



**Gambar 4. 36 Blackbox Testing Menyetujui Proposal**

#### **4.2.11 Blackbox Testing Membimbing Dan Memberi Masukan**

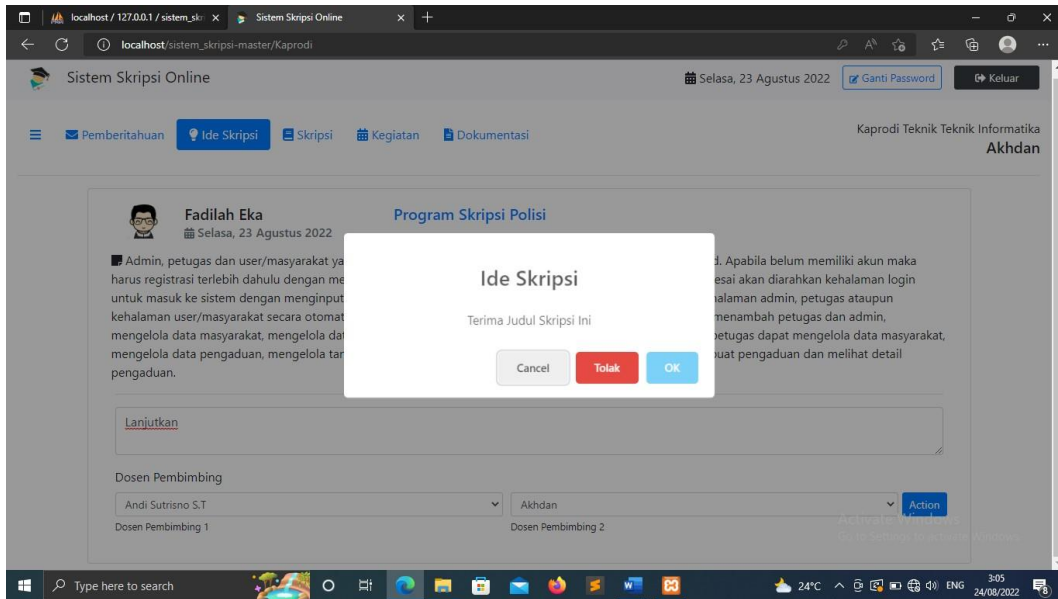
Respon system Ketika dosen mengirim hasil dan masukan bimbingannya kepada mahasiswa yang di bimbing :



**Gambar 4. 37 Blackbox Testing Membimbing Dan Memberi Masukan**

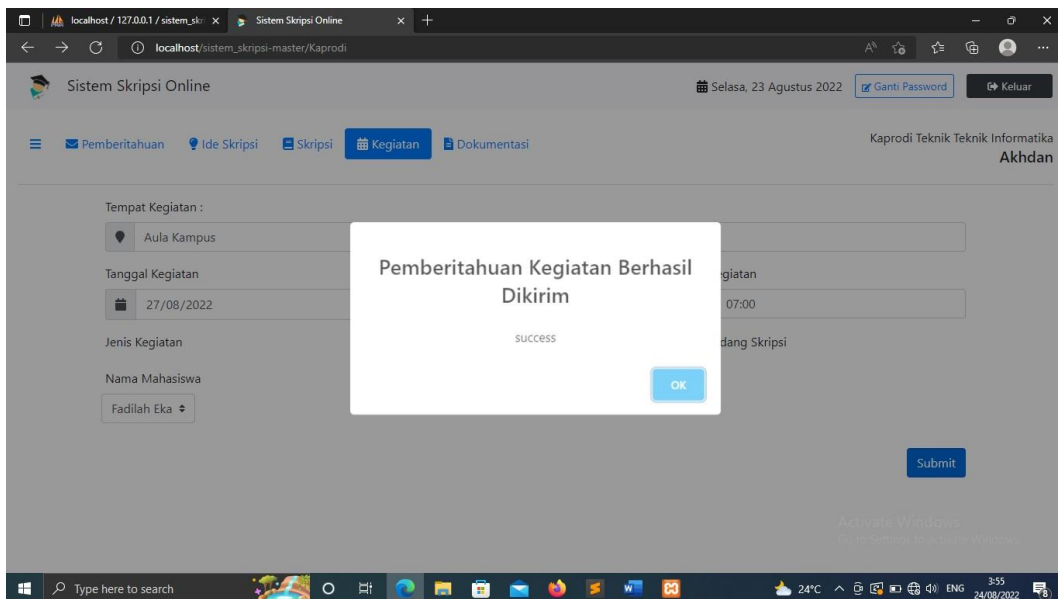
#### **4.2.12 Blackbox Testing Acc Ide Judul Mahasiswa**

Respon system jika kaprodi setuju dengan ide skripsi dan respon system jika kaprodi tidak setuju dengan ide judul skripsi mahasiswa :



**Gambar 4. 38 Blackbox ACC Ide Skripsi**

**4.2.14 Blackbox Testing Menentukan jadwal Seminar Propros Dan Sidang Akhir** Respon system jika kaprodi telah menentukan jadwal seminar proposal ataupun siding skripsi dari mahasiswa yang bersangkutan :



**Gambar 4. 39 Blackbos Testing Mengatur Jadwal Seminar Dan Sidang**

### 4.3 Evaluasi Sistem

Berdasarkan hasil quisioner uji kesesuaian sistem dapat diketahui penilaian mengenai tampilan setiap komponen-komponen yang ada sudah sesuai dengan fungsinya dan output yang dihasilkan dari setiap data yang diinputkan sudah sesuai, begitu juga dari segi keamanan sudah dirasa cukup, karena sistem memiliki menu login pada aplikasi dan pada setiap pengguna memiliki username dan password baik dari admin,petugas dan masyarakat. Berikut adalah pendapat user tentang uji kesesuaian system.

#### 4.3.1 Observasi Proses Input

Observasi proses input dapat dilihat pada table berikut :

**Tabel 4. 1 Observasi Proses Input**

No	Kegiatan	Ya	Tidak
1	Apakah ada kesalahn dalam proses input data ?	-	Tidak
2	Apakah berhasil Ketika menginput data ?	Ya	-
3	Apakah system ini mudah untuk di operasikan ?	Ya	-
4	Apakah dalam pembuatan system baru cukup memakan waktu	Ya	-

### 4.3.2 Observasi Proses Output

Observasi Proses Output dapat dilihat pada table berikut :

**Tabel 4. 2 Observasi Proses Output**

No	Kegiatan	Ya	Tidak
1	Apakah pada proses generate laporan ada masalah?	-	Tidak

Hasil dari uji kesesuaian system dapat di ketahui petugas sehingga dapat memberi tanggapan bahwasanya system aplikasi ini sudah bisa di terima dan dipahami oleh masyarakat sehingga system ini layak untuk di gunakan pada saat program skripsi berlangsung.

### 4.4 Jadwal Penelitian

Selama penelitian berlangsung, ada jadwal penelitian yang telah di tentukan.

Berikut adalah jadwal penelitian dalam bentuk gainchart :

**Tabel 4. 3 Jadwal Penelitian**

No	Nama Kegiatan	Tahun 2022											
		Me			Juni			Juli			Agustus		
1	Analisis Dan Definisi Persyaratan												

2	Perancangan Sistem																
3	Implementasi Dan Pengujian Unit																
4	Integritas Dan Pengujian Sistem																
5	Operasi Dan Pemeliharaan																

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian – uraian yang telah di paparkan pada bab – bab sebelumnya, dalam pengelolaan system skripsi ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Program ini dapat membantu mahasiswa menjalankan tugas akhir mulai dari pendaftaran program skripsi hingga selesai menjalankan bimbingan dan sampai ke sidang akhir.
2. Program ini dapat membantu dosen pembimbing memantau progres dari mahasiswa yang dibimbing.

#### **5.2 Saran**

Ada beberapa kekurangan dalam penelitian ini, maka bagi yang berminat untuk mengembangkan aplikasi system informasi skripsi berbasis web penulis izin menambahkan beberapa saran :

1. Meningkatkan keamanan web
2. Menambahkan menu dashboard profile kampus
3. Memulihkan semua bug yang masih ada dalam system ini
4. Program masih bersifat localhost, ada baiknya untuk peneliti selanjutnya untuk menghosting program ini



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] *Pengantar Sistem Informasi*. 2013 Oleh Elisabet Yunaeti Anggraeni.
- [2] *Sistem Informasi Manajemen : Buku Referensi: Sistem Informasi Manajemen*. 2018 Oleh Lukman Ahmad, Munawir.
- [3] *Konsep Sistem Informasi*. 2012 Oleh Tata Sutabri.
- [4] *SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB JURUSAN SISTEM INFORMASI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA*. Yadi Utama, Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Sriwijaya
- [5] *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SKRIPSI DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS WIDYA DHARMA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN KLATEN BERBASIS WEB*  
ANJAR NOROTAMA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN KLATEN JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS WIDYA DHARMA KLATEN 2019
- [6] Wulansari, E., 2013, Perancangan Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir Berbasis Web Jurusan Teknik Sipil Fakultas Teknik Universitas Tanjungpura, Jurnal Sistem dan Teknologi
- [7] Anggaeni, P. A. & Sujatmiko, B., 2013. *Sistem Informasi Tugas Akhir Berbasis Web (Studi Kasus D3 Manajemen Informatika TE FT UNESA)*.
- [8] Prastiyo, A. dan Rosmawanti, N., 2016, Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir Berbasis Web, Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi (JUTISI), ISSN: 2089-3787, Volume 5, Nomor 2, Banjarbaru

## LAMPIRAN

### DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Bahwa yang bertanda – tangan di bawah ini :

Nama Lengkap : Yoga Eka Fadilah

Tempat/Tanggal Lahir : Bekasi, 30 Mei 2000

Agama : Islam

Alamat : Perumahan Mutiara Bekasi Jaya Blok L3/3 RT 006 RW 009 Ds.  
Sindang Muya Kec. Cibarusah Kab. Bekasi.

Status : Belum Menikah

Telp : 081393355631

Email : [yogaeka661@gmail.com](mailto:yogaeka661@gmail.com)



### RIWAYAT PENDIDIKAN

2006-2012 : SDS ABDI NEGARA II

2012-2015 : SMP PESANTREN DARULIKHLAS

2015-2018 : SMA PESANTREN DARUL IKHLAS

# Observasi Wawancara

jawaban wwc - Notepad  
File Edit Format View Help  
Baik mba, terima kasih

Disini, saya akan mengajukan beberapa pertanyaan terkait penelitian, guna memenuhi persyaratan.

1. Ditahun berapa berdirinya sttdb dan siapakah pendiri dari sttdb?  
sttdb berdiri dari tahun 2005 dan mendapatkan ijin operasional pada tanggal 06 maret 2007
2. Bagaimana perkembangan sttdb secara umum dari tahun ke tahun  
secara umum duta bangsa mengalami kemajuan yang signifikan di buktikan dengan jumlah mahasiswa aktif sampai sekarang sekitar 750 mahasiswa
3. Apa visi dan misi sttdb ?  
Visi Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa adalah :  
"Menghasilkan Sarjana yang Unggul, Profesional dan mampu berwirausaha di bidang Teknik (Technopreneur) tingkat nasional pada tahun 2030"
  - a. Unggul, berarti menghasilkan lulusan yang lebih baik di bidang teknik dibandingkan dengan bidang Teknik diluar Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa.
  - b. Profesional memiliki arti bahwa lulusannya mampu melaksanakan tugas sesuai dengan petunjuk pelaksanaan dan petunjuk teknis yang dibebankan kepadanya
  - c. Technopreneur memiliki arti bahwa lulusannya mampu pemanfaatan teknologi yang sedang berkembang pesat untuk dijadikan sebagai peluang usaha.Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa memiliki misi sebagai berikut:
  1. Menghasilkan lulusan yang mandiri.
  2. Lulusannya mampu memenangkan persaingan kerja dan/ persaingan bisnis (Kompetitif).
  3. Mampu meletakkan dasar-dasar kepemimpinan yang efektif.
  4. Mampu melaksanakan Tridharma Perguruan Tinggi secara seimbang
4. Berapa banyak karyawan yang di miliki dan seperti apa pembagian tugasnya?  
karyawan ada sekitar 35 orang untuk jobdesk silahkan baca sendiri di tupoksi
5. Bagaimana struktur organisasi sttdb?  
sudah ada di tupoksi
6. Apa posisi ibu sendiri di sttdb dan apa saja peran dan tugasnya ?  
saya kepala biro administrasi akademik sekaligus dosen teknik informatika
7. Bagaimana susunan, tatacara, dan tahap pelaksanaan skripsi di sttdb?  
silahkan di pelajari di buku panduan dan juknis skripsi

Ln 1, Col 1 100% Windows (CRLF) UTF-8 25°C 9:33 09/09/2022

jawaban wwc - Notepad  
File Edit Format View Help

3. Apa visi dan misi sttdb ?  
Visi Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa adalah :  
"Menghasilkan Sarjana yang Unggul, Profesional dan mampu berwirausaha di bidang Teknik (Technopreneur) tingkat nasional pada tahun 2030"
  - a. Unggul, berarti menghasilkan lulusan yang lebih baik di bidang teknik dibandingkan dengan bidang Teknik diluar Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa.
  - b. Profesional memiliki arti bahwa lulusannya mampu melaksanakan tugas sesuai dengan petunjuk pelaksanaan dan petunjuk teknis yang dibebankan kepadanya
  - c. Technopreneur memiliki arti bahwa lulusannya mampu pemanfaatan teknologi yang sedang berkembang pesat untuk dijadikan sebagai peluang usaha.Sekolah Tinggi Teknologi Duta Bangsa memiliki misi sebagai berikut:
  1. Menghasilkan lulusan yang mandiri.
  2. Lulusannya mampu memenangkan persaingan kerja dan/ persaingan bisnis (Kompetitif).
  3. Mampu meletakkan dasar-dasar kepemimpinan yang efektif.
  4. Mampu melaksanakan Tridharma Perguruan Tinggi secara seimbang
4. Berapa banyak karyawan yang di miliki dan seperti apa pembagian tugasnya?  
karyawan ada sekitar 35 orang untuk jobdesk silahkan baca sendiri di tupoksi
5. Bagaimana struktur organisasi sttdb?  
sudah ada di tupoksi
6. Apa posisi ibu sendiri di sttdb dan apa saja peran dan tugasnya ?  
saya kepala biro administrasi akademik sekaligus dosen teknik informatika
7. Bagaimana susunan, tatacara, dan tahap pelaksanaan skripsi di sttdb?  
silahkan di pelajari di buku panduan dan juknis skripsi
8. Apakah sebelumnya sudah ada penelitian terkait skripsi di sttdb?  
belum ada
9. Bagaimana cara pengelolaan dan pendataan management skripsi di sttdb?  
sesuai dengan peraturan dan pedoman yang berlaku

Kurang lebih sekian pertanyaan dari saya

Ln 3, Col 1 100% Windows (CRLF) UTF-8 25°C 9:34 09/09/2022